

Про bash и пр.

25 сентября 2020

Имя файла

Полное имя файла

Путь к файлу (полное имя директории, в которой лежит файл)

`/P/y20/term1/pr4/files/TySQkQ.tmp`

[краткое] имя файла

Командная строка — последовательность байтов

```
kodomo:~$ abc def ghi klm
```



Интерпретатор командной строки
(у нас это bash)

ОС (в случае kodomo — Debian Linux)

Программа и её аргументы

```
kodomo:~$ abc def ghi klm
```

Имя программы

Аргумент 1

Аргумент 2

Аргумент 3

Пробел — тоже байт! Но `bash` интерпретирует его как разделитель аргументов

Спецсимволы bash

Ряд символов воспринимается интерпретатором командной строки bash не буквально, а как указания произвести некоторые операции. Это следующие символы:

- пробел (а также табулятор и перенос строки);
- кавычки (" и '), обратная косая черта (\)
- * ? [] { }
- > < | ; &
- \$! () ` ~ # % ^

Спецсимволы bash

К следующему разу нужно:

(а) помнить весь список спецсимволов

(б) знать, зачем нужны те, что выделены красным

- **пробел** (а также табулятор и перенос строки);
- **кавычки (" и '), обратная косая черта (\)**
- ***** **?** **[** **]** **{** **}**
- **>** **<** **|** **;** **&**
- **\$** **!** **(** **)** **`** **~** **#** **%** **^** **/**

Не используйте спецсимволы (в том числе пробел) в именах файлов и директорий!
(а ещё не используйте в этих именах русские буквы)

Спецсимволы bash: защита символов

Кавычки и обратная косая черта используются для передаче программам параметров, содержащих спецсимволы.

- В одинарных кавычках все символы воспринимаются буквально.
- В двойных кавычках символы \$ и ` (обратные кавычки) сохраняют специальное значение (подстановка содержания переменной и вывода другой команды соответственно); кроме того, сочетание \\$ превращается в (буквальный) символ \$, \" — в символ ", а ` — в символ ` (обратная кавычка). Все остальные символы воспринимаются буквально.
- Любой символ после \ воспринимается буквально (в том числе сам \)

Спецсимволы bash: как проверить, что получается?

Команда `echo` просто выдаёт то, что она получила от `bash`, на экран

Поэтому с помощью `echo` легко проверить, во что `bash` превращает вашу строку

Спецсимволы bash: маски файлов

- Звёздочка * в именах файлов заменяет любое количество любых символов
 - Вопросительный знак ? в именах файлов заменяет один любой символ
 - Пара квадратных скобок заменяет любой символ из стоящих в этих скобках
- bash превращает выражение с этими символами в список аргументов из всех имён файлов, подходящих под маску
(если же таких файлов не нашлось, эти символы передаются программе в неизменном виде)

Стандартные потоки

- Каждое консольное приложение (то есть, попросту говоря, каждая программа, с которой можно работать из командной строки) имеет дело с тремя т.н. потоками: **stdin**, **stdout** и **stderr**.
- Поток **stdin** по-русски называется «стандартный поток ввода» и по умолчанию содержит то, что вы набираете на клавиатуре во время работы программы (например, в ответ на вопросы программы).
- Потоки **stdout** и **stderr** — это, соответственно, «стандартный поток вывода» и «стандартный поток ошибок», и по умолчанию их содержание отображается на экране. Хотя это два разных потока, для пользователя они обычно сливаются вместе. Но можно перенаправить **stdout** одной программы на **stdin** другой программы или в файл, при этом **stderr** будет продолжать выводиться на экран.

Перенаправление вывода

- Символ `>` используется в `bash` для перенаправления стандартного вывода (`stdout`) команды в файл.

- Например, команда

```
ls > cur_dir.txt
```

приведет к тому, что список файлов текущей директории окажется в файле `cur_dir.txt`

При этом, если файл с таким именем уже существовал, то его старое содержимое исчезнет.

Перенаправление вывода

- Чтобы дописать stdout команды в конец уже существующего файла, используется сочетание символов >>. Например, команда

```
cat file2.txt >> file1.txt
```

приведет к тому, что в файле file1.txt после его старого содержимого окажется еще и содержимое файла file2.txt
(из примера нетрудно догадаться, что делает программа cat).

Перенаправление вывода

- Для направления stdout одной команды на вход (stdin) другой команды используется "pipe" (конвейер), задаваемый знаком |

- Например:

```
ls -l | less
```

позволяет просмотреть программой less информацию о файлах в текущей директории (less в такой ситуации возьмёт текст со стандартного ввода)

Программа "grep"

- Программа `grep` предназначена для вытаскивания из текстового файла строк, содержащих некоторое слово. Например, если написать
`grep abc some.txt`
то на экране появятся строки файла `some.txt`, содержащие сочетание букв `abc`. Выдача идет в `stdout`, поэтому её легко перенаправить в файл или просмотреть программой `less`.
- Важная особенность программы `grep`: если файл не указан, то `grep` берет данные для поиска строчек из `stdin`.

Программа "grep"

- Опция -c позволяет посмотреть не сами строки, а их число:
`grep -c abc some.txt`
на экране появится число строки файла `some.txt`, содержащих сочетание букв `abc`.
- Программе можно указывать несколько файлов:
`grep abc file1.txt file2.txt`
или
`grep abc *.txt`
при этом будут выданы не только строки, но и имена файлов, в которых строки нашлись (обязательно посмотрите на примерах, как это выглядит!)
- Иногда удобно делать конвейер из `grep`'ов, например:
`grep abc file.txt | grep -c def`

Программа "grep"

- В выражении для поиска можно использовать знаки ^ и \$:
 - ^ означает искать только в начале строк:
`grep '^abc' file.txt`
выдаст все строки файла, начинающиеся с abc
 - \$ означает искать только в концах строк:
`grep 'abc$' file.txt`
выдаст все строки файла, кончающиеся на abc
 - Кавычки в примерах защищают спецсимволы