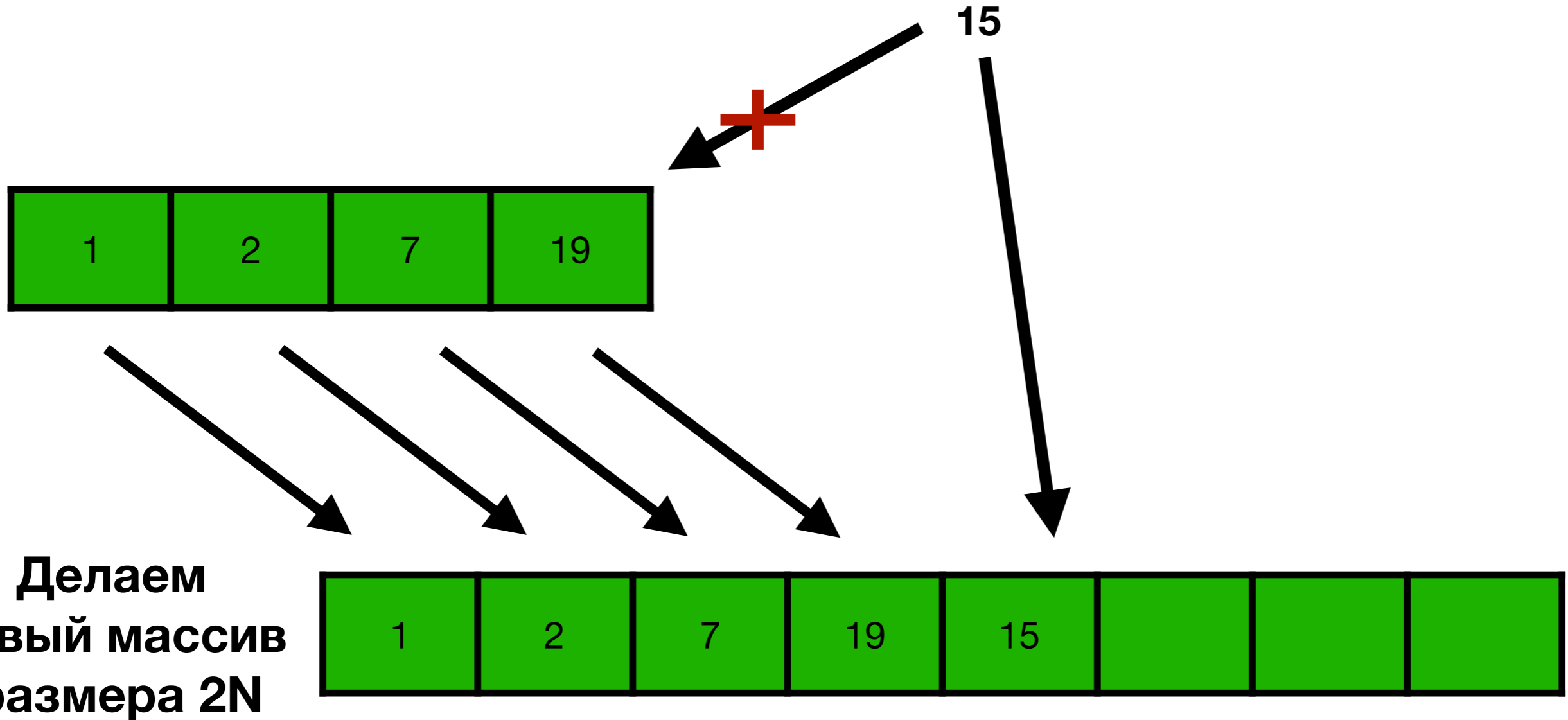


# Амортизационный анализ

**Амортизационный анализ** (англ. *amortized analysis*) — метод подсчёта времени, требуемого для выполнения последовательности операций над структурой данных. При этом время усредняется по всем выполняемым операциям, и анализируется средняя производительность операций в худшем случае.

# Динамический массив

Добавляем число



Делаем  
новый массив  
размера 2N

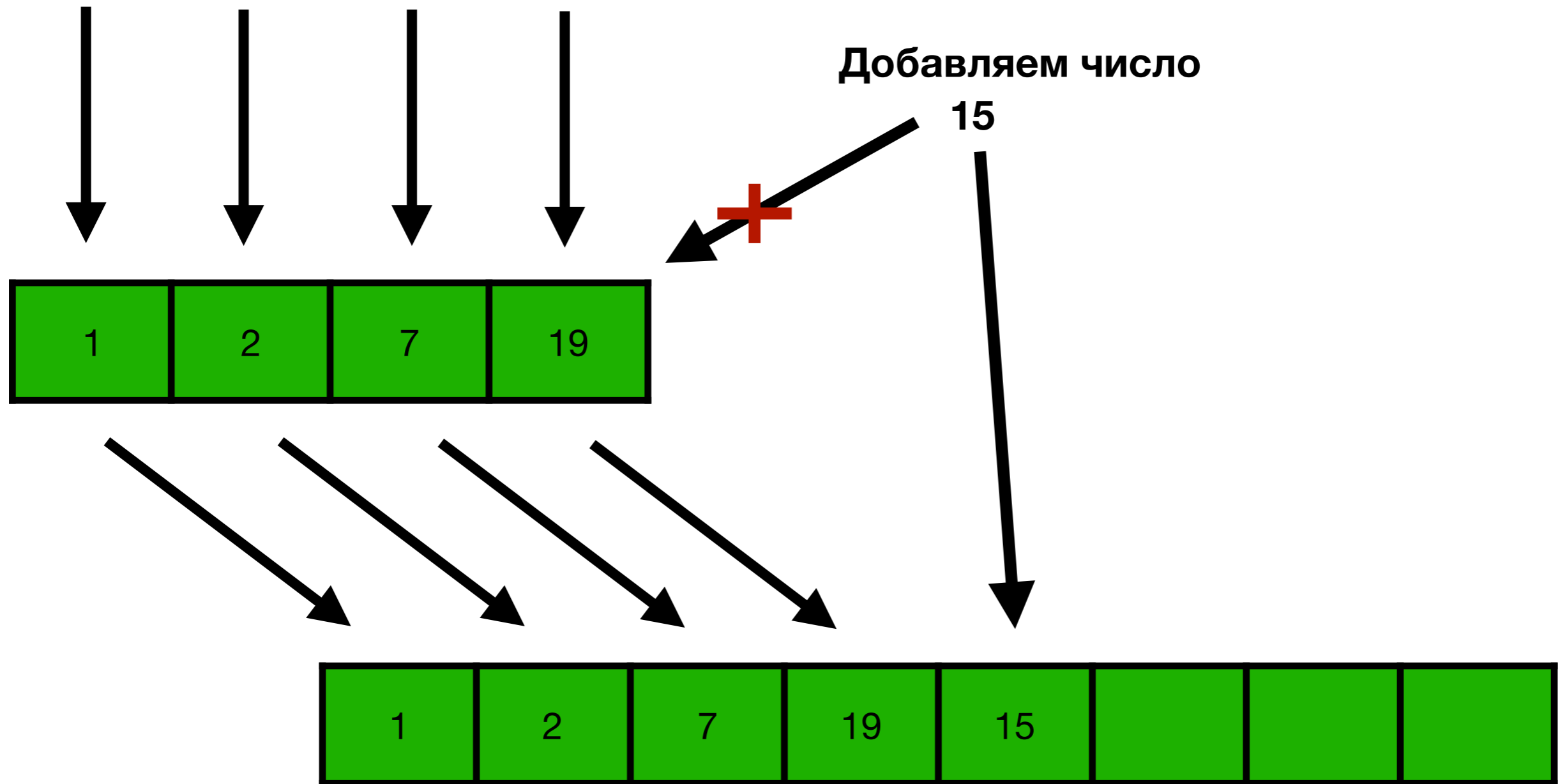
Надо скопировать N элементов - работает за  $O(N)$

Сколько будет стоить добавить  $N$  элементов в массив в худшем случае?

Казалось бы,  $O(N) * N = O(N^2)$ .

**Но это неверно**

Но прежде чем добавить  $N+1$  число, нам надо было добавить  $N$  элементов, они добавлялись за  $O(1)$



Надо скопировать  $N$  элементов - работает за  $O(N)$

**Подсчитаем, сколько в среднем на каждый элемент**

$$\frac{O(N) + O(1) * N}{N + 1} \approx \frac{O(N) + O(1) * N}{N} = O(1) + O(1) = O(1)$$

**При этом мы не можем попасть в худший случай  $O(N)$ , не пройдя случаи, когда мы добавляли за  $O(1)$ .**

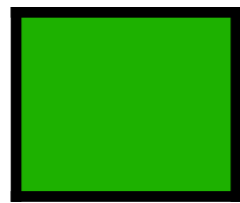
**Потому добавить  $N$  элементов в массив будет стоить  $O(1)$  на каждый элемент или  $O(N)$  в целом.**

# Метод предоплаты (бухгалтерского учета)

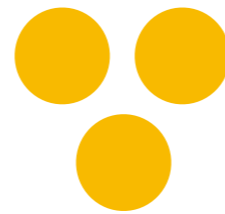
**Пусть каждая операция стоит сколько-то момент (платим жадному гному)  
Мы не хотим в какой-то момент остаться без возможности заплатить.  
Потому в какие-то моменты времени мы откладываем монеты, которые  
заплатим в дальнейшем.**

# Динамический массив

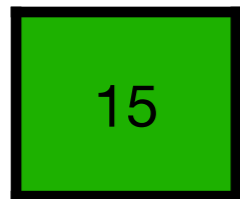
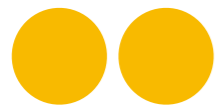
Сначала имеем массив размера 1, с 1 пустым местом



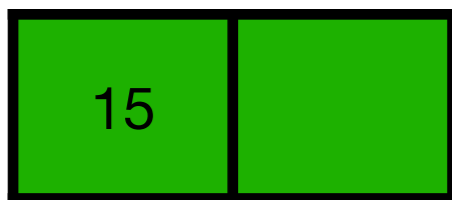
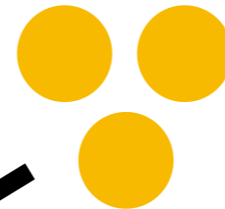
15



Добавление будет стоить 1 монету.  
Будем при ПЕРВОМ добавлении  
элемента сразу брать три монеты,  
из которых одна потратится

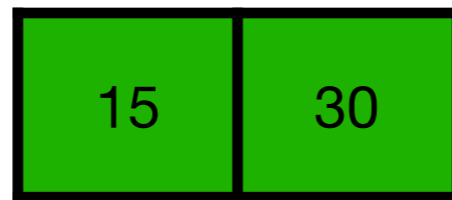


30

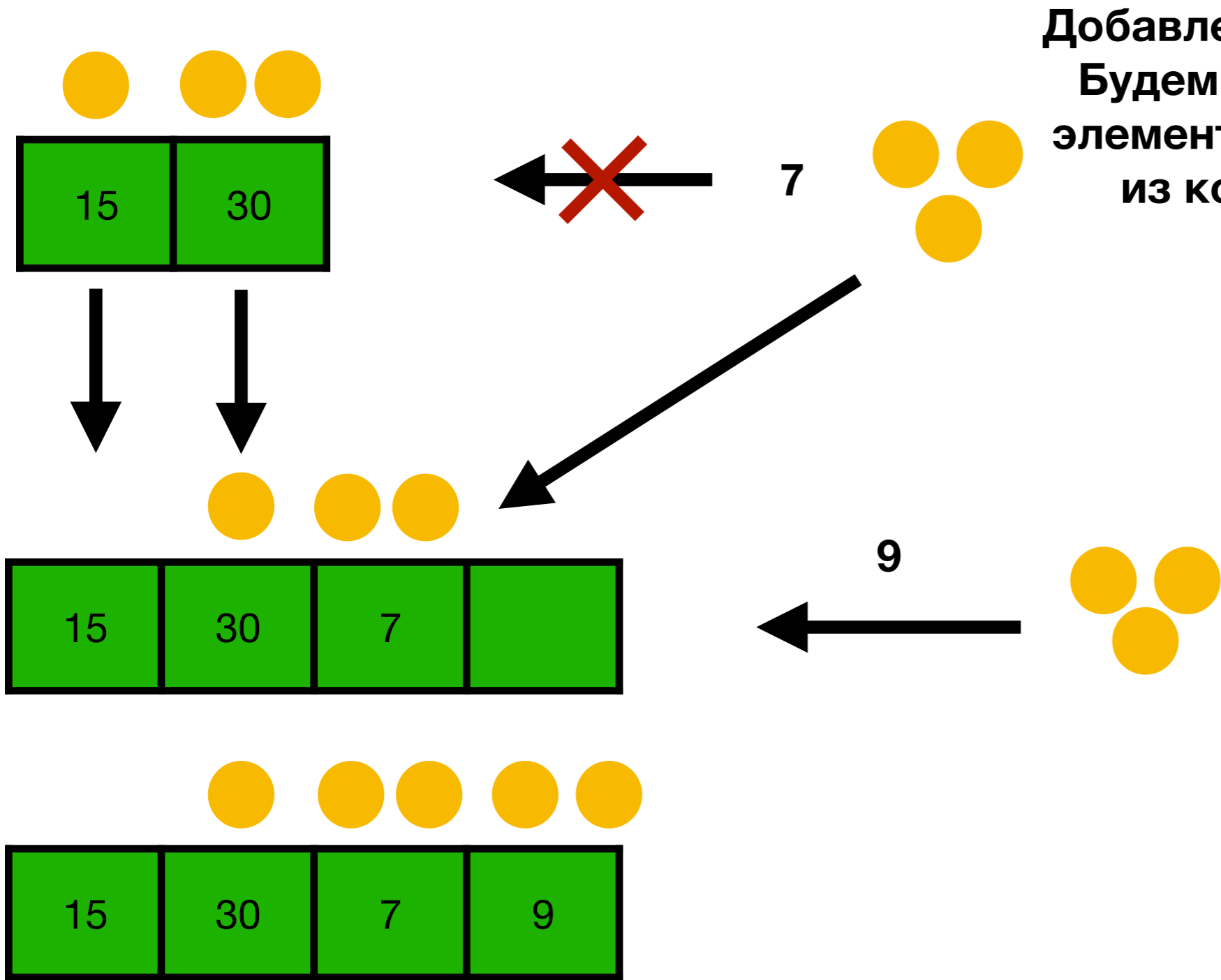


15

30



# Динамический массив

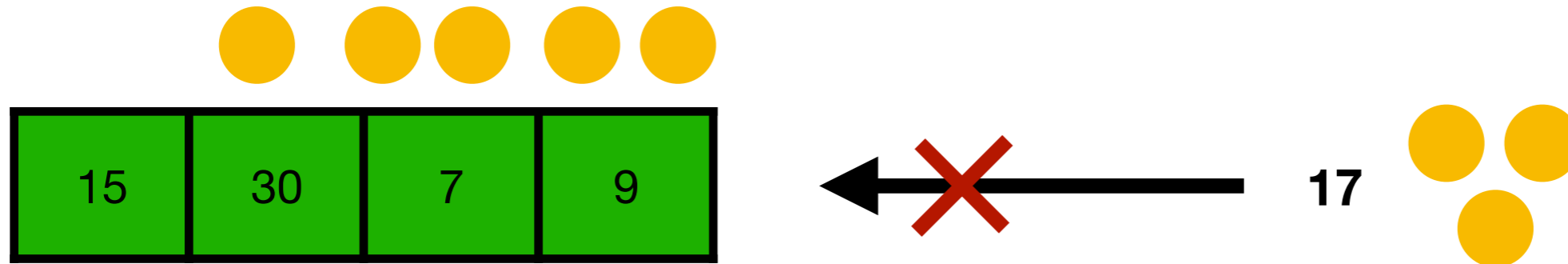


Добавление будет стоить 1 монету.  
Будем при ПЕРВОМ добавлении  
элемента сразу брать три монеты,  
из которых одна потратится



# Динамический массив

Сначала имеем массив размера 1, с 1 пустым местом

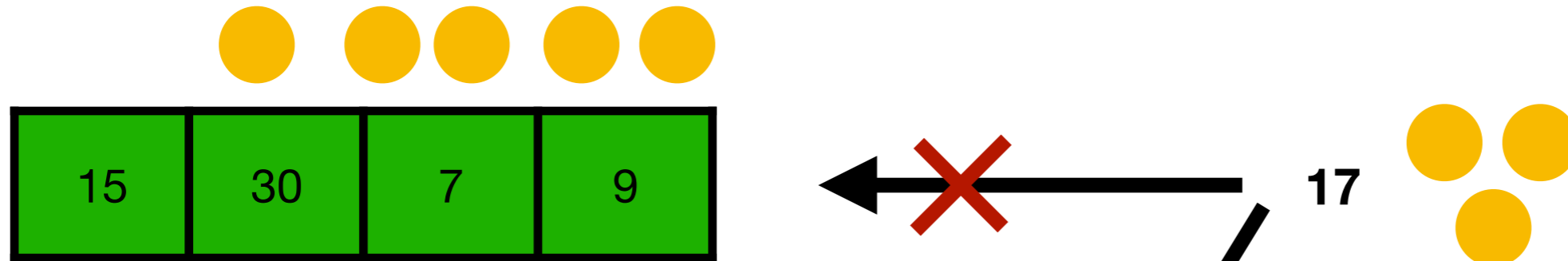


У 15 нет монеток

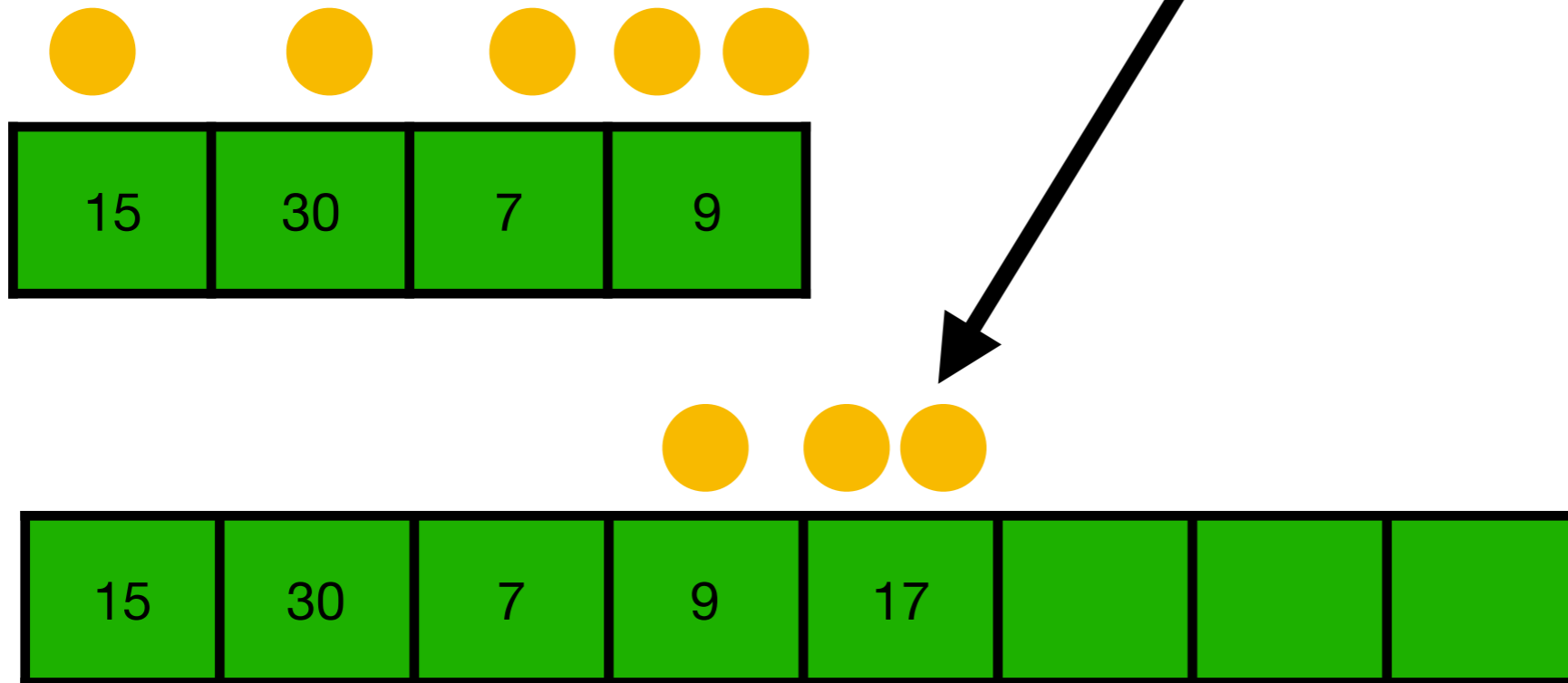


# Динамический массив

Сначала имеем массив размера 1, с 1 пустым местом

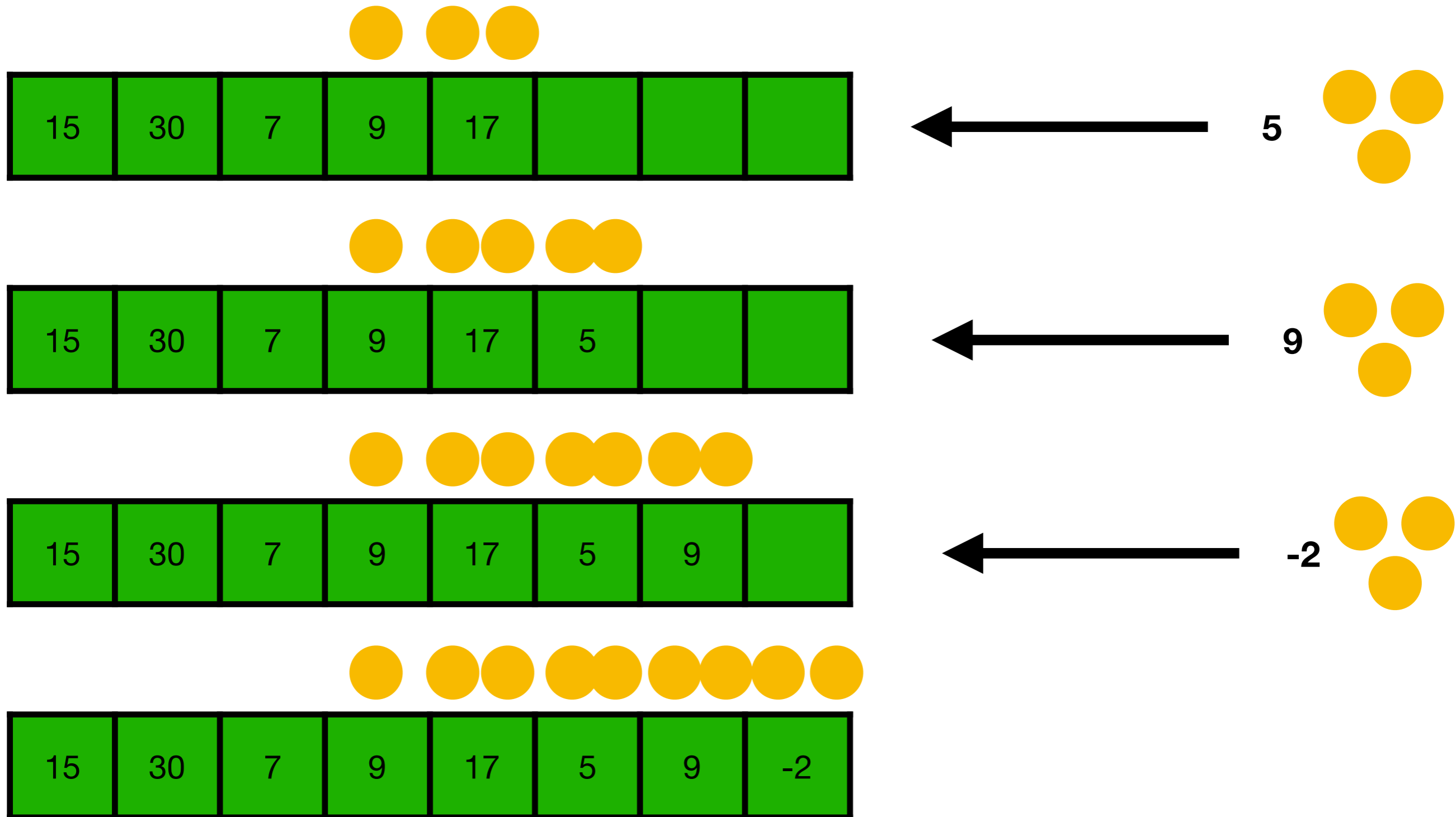


У 15 нет монеток, но с ним может поделиться один из элементов второй части массива



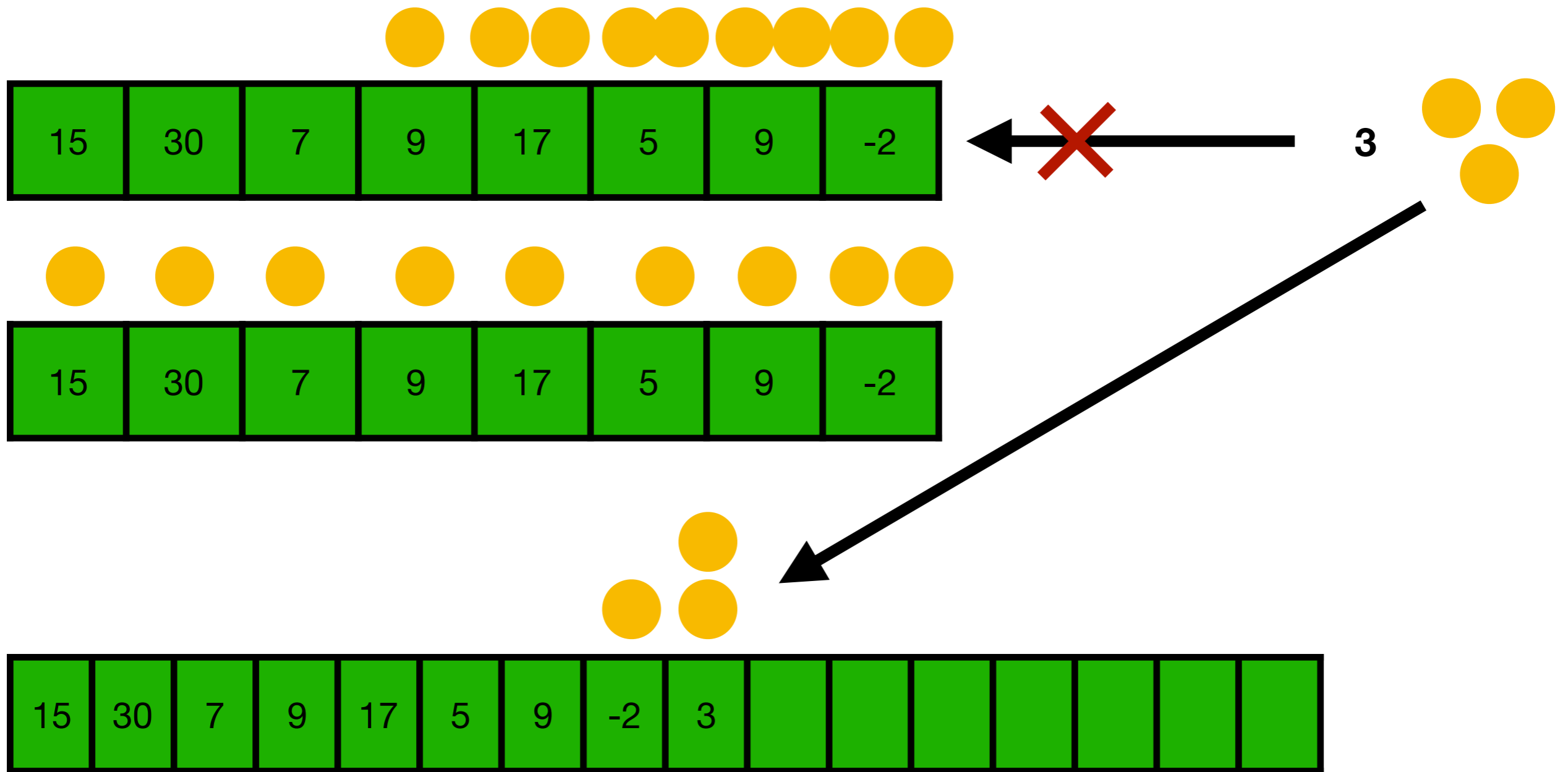
# Динамический массив

Сначала имеем массив размера 1, с 1 пустым местом



# Динамический массив

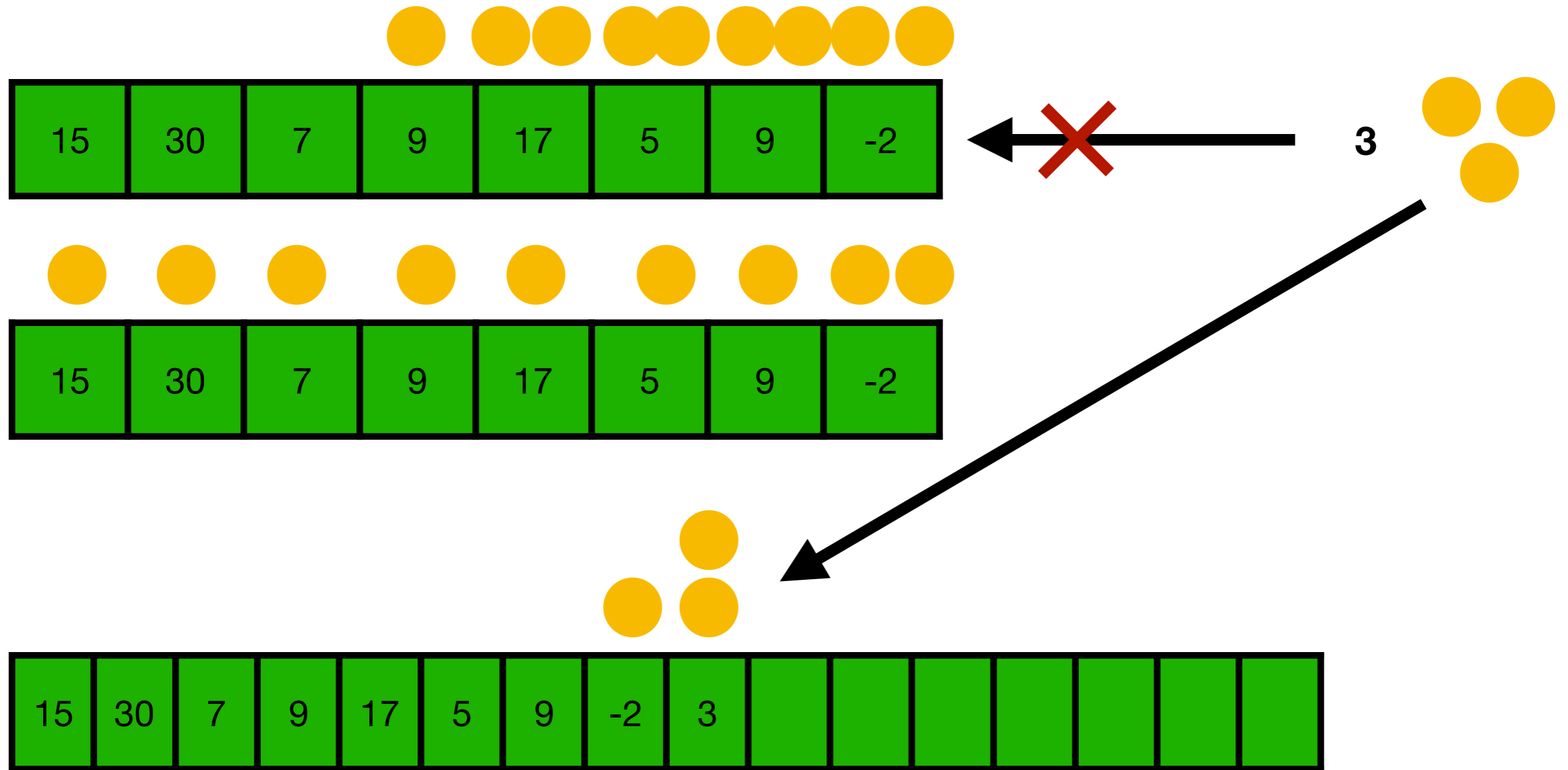
Сначала имеем массив размера 1, с 1 пустым местом



Всегда ли нам будет чем заплатить за перенос элементов?

# Динамический массив

Сначала имеем массив размера 1, с 1 пустым местом



Всегда, так как у нас есть не больше  $N/2$  без монеток и не меньше  $N/2$  элементов с двумя монетками

# Динамический массив

Таким образом, если теперь мы переведем монетки в элементарные операции, то получается, что если мы оцениваем сложность каждого из  $N$  добавлений в динамический массив как  $3 O(1)$  операции, то наша оценка является правильной верхней оценкой.

Тогда суммарно  $N$  последовательных операций добавлен займут  $O(3 * N) = O(N)$  времени.

Говорим, что добавление в динамический массив занимает **амортизационно**  $O(1)$



# Подсчет префикс-суффикс функции

```
p = [0] * N;
p[0] = 0;
j = 0;

for i in range(1, N) {
    while j >= 0 and s[i] != s[j] {
        j = p[j - 1];
    }
    if s[i] == s[j] {
        j += 1;
    }
    p[i] = j;
}
```

Если считать в лоб:

- 1) внешний цикл крутится  $N$  раз
- 2) внутренний крутится пока  $j \neq 0$
- 3)  $j$  не может быть больше  $N$  (так как это индекс)
- 4)  $j$  на каждом шаге цикла `while` уменьшается минимум на 1
- 5) Значит, `while` выполняется максимумо  $N$  раз
- 6)  $N * N = N^2$
- 7) Значит, алгоритм работает за  $O(N^2)$

**НЕВЕРНО**



# Подсчет префикс-суффикс функции

```
p = [0] * N;
p[0] = 0;
j = 0;

for i in range(1, N) {
    while j > 0 and s[i] != s[j] {
        j = p[j - 1];
    }
    if s[i] == s[j] {
        j += 1;
    }
    p[i] = j;
}
```

У нас есть процедура (внутренний цикл `while`), который выполняется на  $N$  итерациях внешнего цикла.

(это не равносильно, что сам он исполнится  $N$  раз), например, внутренний цикл ниже суммарно работает  $O(N^2)$

```
for i in range(1, N) {
    j = 0
    while j < i {
        j += 1;
    }
}
```

# Метод потенциалов

```
p = [0] * N;
p[0] = 0;
j = 0;

for i in range(1, N) {
    while j > 0 and s[i] != s[j] {
        j = p[j - 1];
    }
    if s[i] == s[j] {
        j += 1;
    }
    p[i] = j;
}
```

Мы хотим посчитать стоимость  $N$  последовательных процедур, связанных между собой. Это задача амортизационного анализа

Применим **метод потенциалов**

# Метод потенциалов

Мы вводим особую величину, называемую **потенциалом**.

Для этой величины должно выполняться:

- 1) Она больше или равна нулю все время выполнения последовательности из  $N$  процедур
- 2) Она связана с процедурами и определяет время их выполнения

```
p = [0] * N;
p[0] = 0;
j = 0;

for i in range(1, N) {
    while j > 0 and s[i] != s[j] {
        j = p[j] - 1;
    }
    if s[i] == s[j] {
        j += 1;
    }
    p[i] = j;
}
```

Таковыми чертами обладает  $j$ :

- 1) в начале  $j$  инициализируется 0. Далее условие в цикле `while` не дает  $j$  стать меньше 0.
- 2) Как только  $j$  становится равным 0, цикл `while` прекращает свое выполнение, то есть  $j$  очевидным образом с ним связан

# Метод потенциалов

```
p = [0] * N;
p[0] = 0;
j = 0;

for i in range(1, N) {
    while j > 0 and s[i] != s[j] {
        j = p[j - 1];
    }
    if s[i] == s[j] {
        j += 1;
    }
    p[i] = j;
}
```

Чертами потенциала обладает  $j$ :

- 1) в начале  $j$  инициализируется 0. Далее условие в цикле `while` не дает  $j$  стать меньше 0.
- 2) Как только  $j$  становится равным 0, цикл `while` прекращает свое выполнение, то есть  $j$  очевидным образом с ним связан

**Увеличение  $j$ :** Заметим, что  $j$  может быть увеличена только в строке `j += 1`, когда у нас совпадают символы на позиции  $i$  и  $j$ .

Таким образом, максимально  $j$  может быть увеличено  $N - 1$  раз (например, в случаи строки из одинаковых символов).

В строке `j = p[j-1]` она не может увеличиться из свойств префикс-функции.

**Уменьшение  $j$ :** Заметим, что  $j$  может быть уменьшена только в строке `j = p[j-1]`. Минимально уменьшится она при этом может на 1.

# Метод потенциалов

**Увеличение  $j$ :** Заметим, что  $j$  может быть увеличена только в строке  $j += 1$ , когда у нас совпадают символы на позиции  $i$  и  $j$ .

Таким образом, максимально  $j$  может быть увеличено  $N - 1$  раз (например, в случае строки из одинаковых символов).

В строке  $j = p[j-1]$  она не может увеличиться из свойств префикс-функции.

**Уменьшение  $j$ :** Заметим, что  $j$  может быть уменьшена только в строке  $j = p[j-1]$ . Минимально уменьшится она при этом может на 1.

Таким образом, так как

1)  $j \geq 0$

2)  $j = 0$  в начале программы

3) оно может быть увеличено на больше  $N - 1$  раз.

4) на каждом исполнении внутренней части цикла `while` оно уменьшается минимум на 1.

Получаем, что внутренняя часть цикла `while` исполнится не больше  $N$  раз.

```
p = [0] * N;
p[0] = 0;
j = 0;

for i in range(1, N) {
    while j > 0 and s[i] != s[j] {
        j = p[j - 1];
    }
    if s[i] == s[j] {
        j += 1;
    }
    p[i] = j;
}
```

# Метод потенциалов

Внутренняя часть цикла `while` исполнится не больше  $N$  раз.

Посчитаем сложности в каждой строке

```
p = [0] * N;
p[0] = 0;
j = 0;

for i in range(1, N) { O(N)
    while j > 0 and s[i] != s[j] { O(N)
        j = p[j - 1]; O(N)
    }
    if s[i] == s[j] { O(N)
        j += 1; O(N)
    }
    p[i] = j; O(N)
}
```

$O(N)$  - на каждый заход в внутренний цикл мы потратим максимум 2 сравнения (чтобы зайти и выйти)

$$O(N) + O(N) + O(N) + O(N) + O(N) + O(N) = O(N)$$

Таким образом, алгоритм подсчета префикс-функции работает за линейной время  $O(N)$