

Замена системной рекурсии стеком. Разбор формул при помощи стека - без приоритета и с приоритетом.
Бинарные деревья. Бинарные деревья поиска.

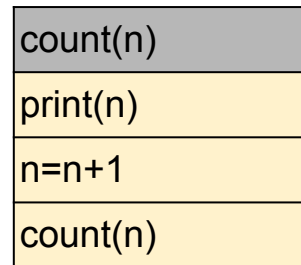
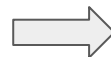
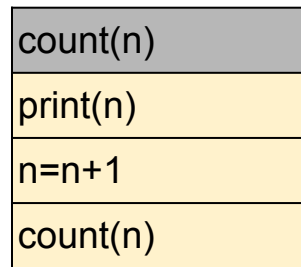
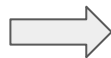
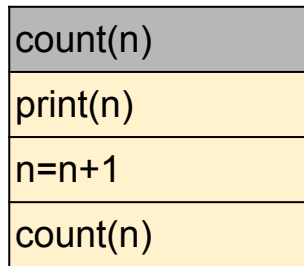
Осенний семестр, 2020 год
Дианкин Игорь

Замена системной рекурсии стеком.

- Рекурсия крайне удобна при написании кода. Обычно код становится более читаемым и в целом менее громоздким.
- К сожалению, из-за несовершенства мира, а особенно ограниченности вычислительных машин, рекурсия может начинать поглощать неимоверно большое количество памяти.
- От рекурсии принято избавляться, где это возможно. В некоторых случаях, компиляторы автоматически заменяют рекурсию циклом, конкретно в случаях хвостовой рекурсии.
- Хвостовая рекурсия - вид рекурсии при котором рекурсивный вызов является последней операцией перед возвратом из функции.

Пример хвостовой рекурсии

```
def count(n):  
    print(n)  
    n += 1  
    count(n)
```



...



Output: 1
2
3
4
5
6
7
...

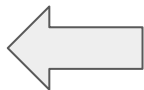
Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```

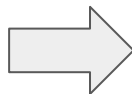
```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

```
main(5)
```

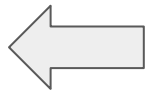


Call Stack



Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```



```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

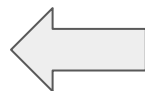
```
main(5)
```

Call Stack



Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```

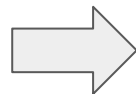


```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

```
main(5)
```

Call Stack



help_1(), A = 5
main(), A = 5

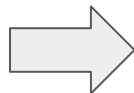
Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```

```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

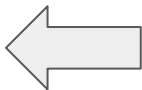
```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

```
main(5)
```



Call Stack

help_2(), A = 5
help_1(), A = 5
main(), A = 5



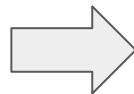
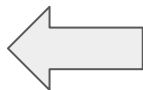
Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```

```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

```
main(5)
```



Call Stack

help_2(), A = 5, C = 6
help_1(), A = 5
main(), A = 5

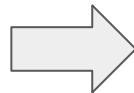
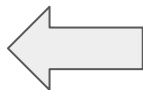
Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```

```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

```
main(5)
```

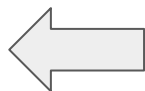


Call Stack

help_2(), A = 5, C = 6
help_1(), A = 5
main(), A = 5

Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```

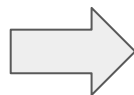


```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

```
main(5)
```

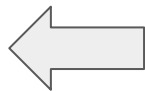
Call Stack



help_1(), A = 5, B = 6
main(), A = 5

Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```

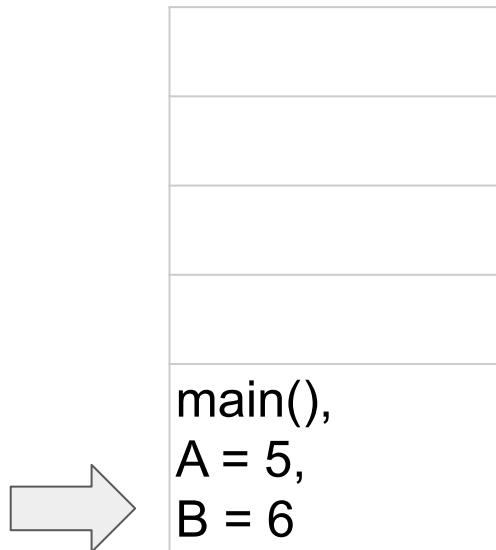


```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

```
main(5)
```

Call Stack



Что такое системный стек (call stack)

```
def main(A):  
    B = help_1(A)  
    return B + 3
```

```
def help_1(B):  
    C = help_2(B)  
    return C + 2
```

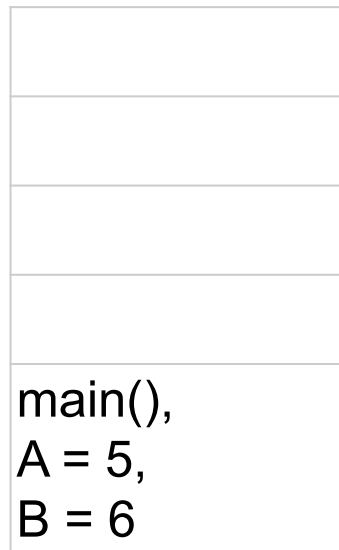
```
def help_2(C):  
    return C + 1
```

main(5) 

$B + 3 = 11$



Call Stack

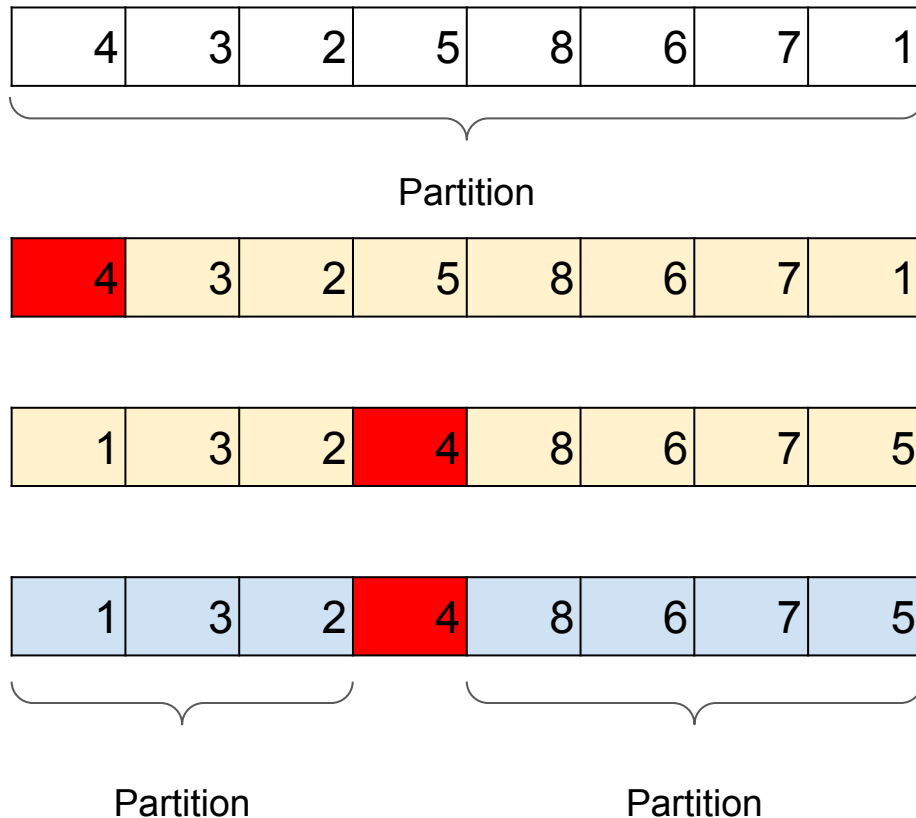


Что это значит? На примере QSort.

- Рекурсия крайне удобна при написании кода. Обычно код становится более читаемым и в целом менее громоздким.
- К сожалению, из-за несовершенства мира, а особенно ограниченности вычислительных машин, рекурсия может начинать поглощать неимоверно большое количество памяти.
- От рекурсии принято избавляться, где это возможно. В некоторых случаях, компиляторы автоматически заменяют рекурсию стеком, конкретно в случаях хвостовой рекурсии. В остальных случаях одного подхода нет, и задача становится индивидуальной.
- Хвостовая рекурсия - вид рекурсии при котором рекурсивный вызов является последней операцией перед возвратом из функции.

Замена системной рекурсии стеком.

- Пример для QSort
- Рекурсия здесь интуитивно подходит для реализации принципа “Разделяй и Властвуй”



Как обойти рекурсию и использовать стек?

4	3	2	5	8	6	7	1
---	---	---	---	---	---	---	---

Partition

4	3	2	5	8	6	7	1
---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	8	6	7	5
---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	8	6	7	5
---	---	---	---	---	---	---	---

Partition

Partition

Как обойти рекурсию и использовать стек?

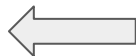
Инициация

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

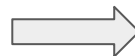
4	3	2	5	8	6	7	1
---	---	---	---	---	---	---	---

Push([0, 8])



Operation Stack

0, 8



Как обойти рекурсию и использовать стек?

Цикл пока стек не пуст

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

4	3	2	5	8	6	7	1
---	---	---	---	---	---	---	---



Partition([0, 8]) ←

Operation Stack

Как обойти рекурсию и использовать стек?

Цикл пока стек не пуст

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

4	3	2	5	8	6	7	1
---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	8	6	7	5
---	---	---	---	---	---	---	---

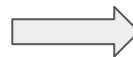
1	3	2	4	8	6	7	5
---	---	---	---	---	---	---	---



Push([0, 3])



Operation Stack



Как обойти рекурсию и использовать стек?

Цикл пока стек не пуст

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

4	3	2	5	8	6	7	1
---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	8	6	7	5
---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	8	6	7	5
---	---	---	---	---	---	---	---



Push([0, 3])

Push([4, 8]) →

Operation Stack

4, 8
0, 3

Как обойти рекурсию и использовать стек?

Стек не пуст, следующий цикл

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	8	6	7	5
---	---	---	---	---	---	---	---



Partition([4, 8]) ←

Operation Stack

4, 8
0, 3

Как обойти рекурсию и использовать стек?

Стек не пуст, следующий цикл

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---



Partition([4, 8]) ←

Operation Stack

0, 3

Как обойти рекурсию и использовать стек?

Стек не пуст, следующий цикл

Индексы ячеек

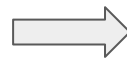
0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---



Push([4, 7]) →

Operation Stack



4, 7

0, 3

Как обойти рекурсию и использовать стек?

Стек не опять не пуст

Индексы ячеек

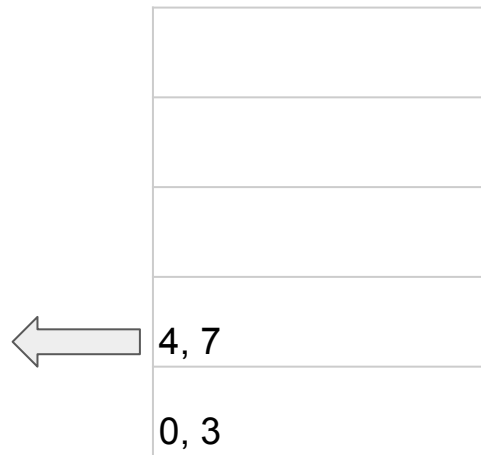
0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---



Partition([4, 7])

Operation Stack



Как обойти рекурсию и использовать стек?

Стек не опять не пуст

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Тут и так отсортировано,
поэтому подробно
описывать не будем

Operation Stack

0, 3

Как обойти рекурсию и использовать стек?

Стек все еще не пуст

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

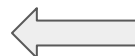
1	3	2	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---



Partition([0, 3]) ←

Operation Stack

0, 3



Как обойти рекурсию и использовать стек?

Стек все еще не пуст

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---



Partition([0, 3])

Operation Stack

Как обойти рекурсию и использовать стек?

Теперь стек пуст.

Индексы ячеек

0	1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---



Как и в обычной быстрой
сортировке, помним что
массив из одного элемента
отсортирован.

Operation Stack

Разбор формул

- Разбор формулы - задача о том, как правильно, имея математическое выражение в формате строки, перевести его в понятный для совершения операций машинный формат.
- Операция - простейшая функция (+, -, *, /, возведение в степень)
- Операнд - то над чем совершается операция (число, переменная, структура данных)

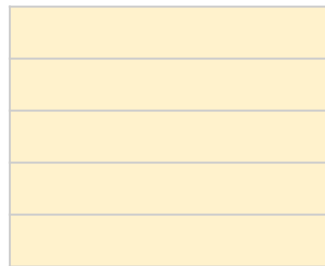
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

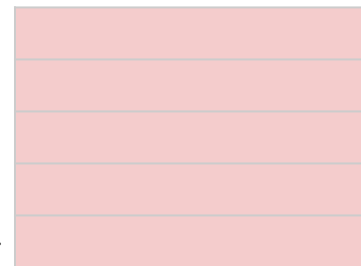
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



Register



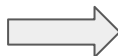
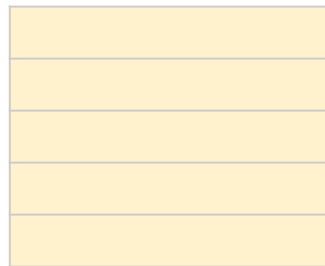
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

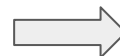
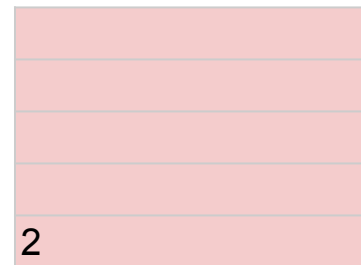
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



Register



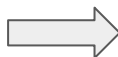
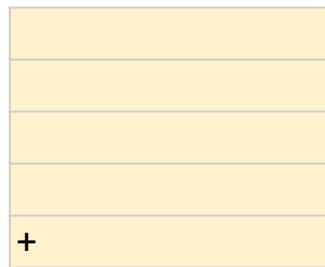
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

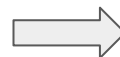
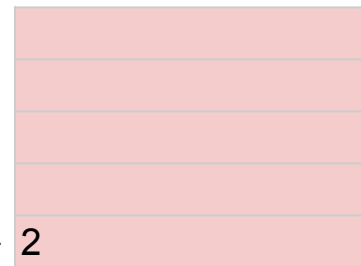
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



Register



Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



Register



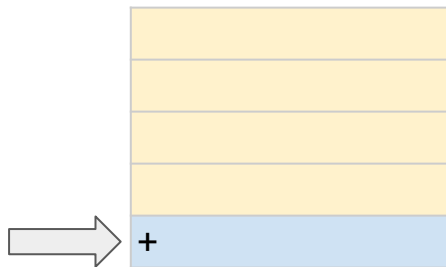
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

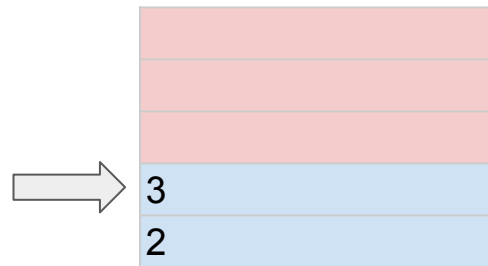
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



Register



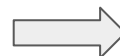
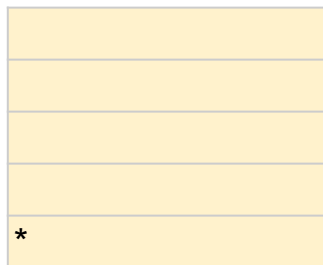
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

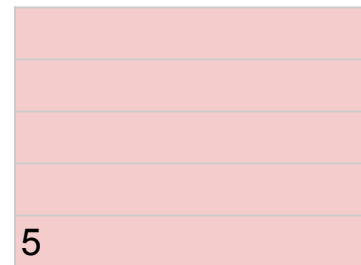
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



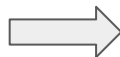
Register



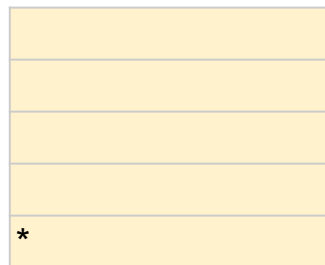
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

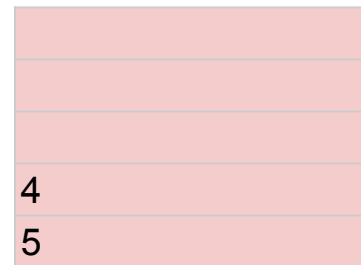
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



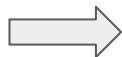
Register



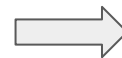
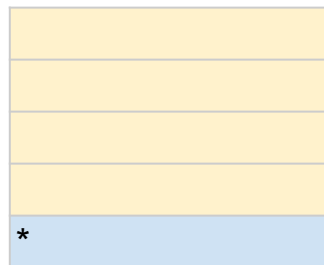
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

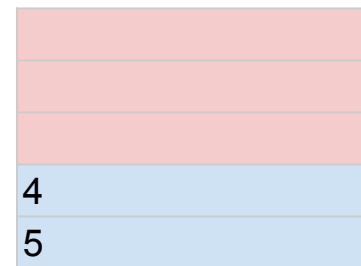
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack

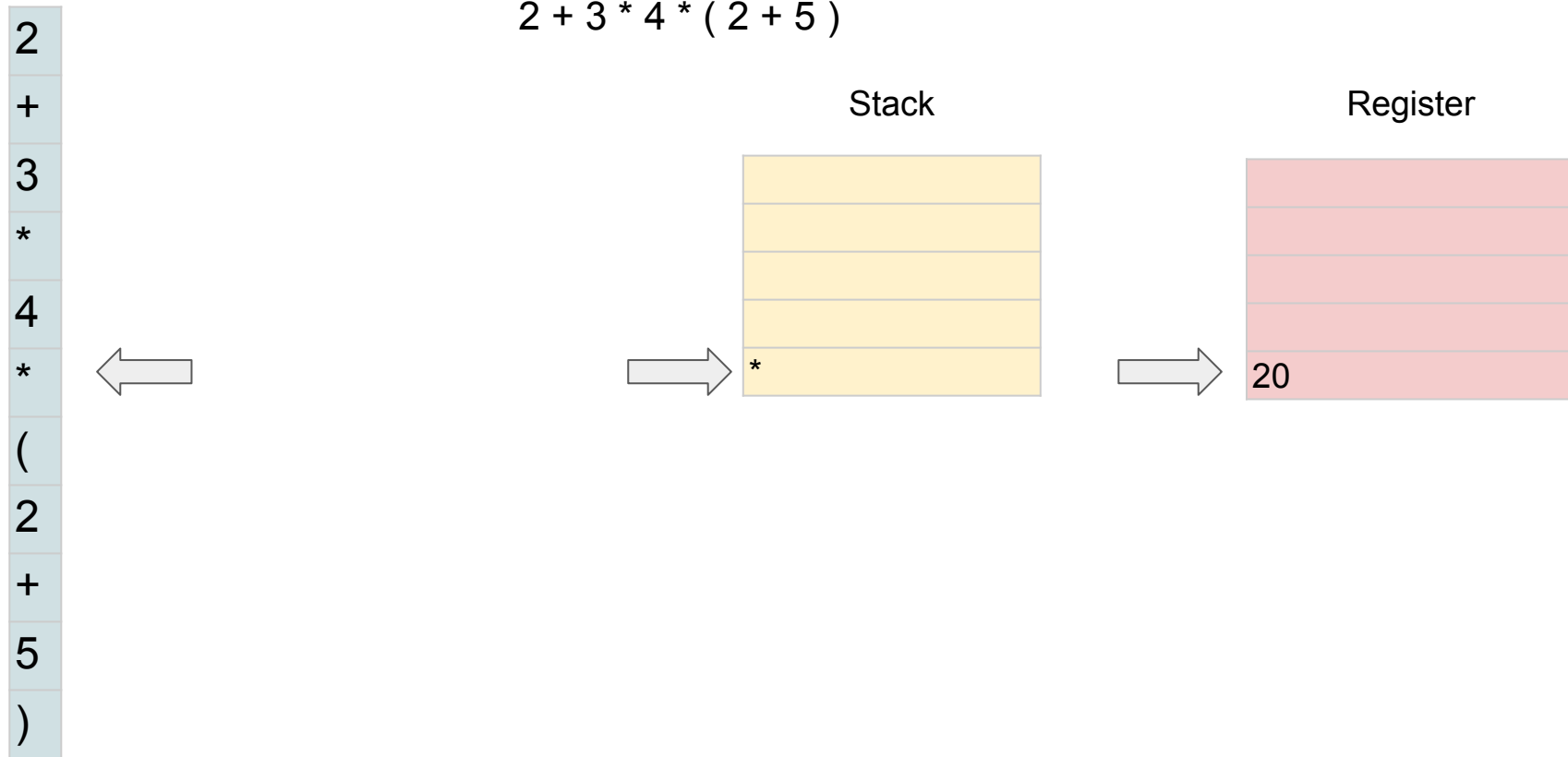


Register



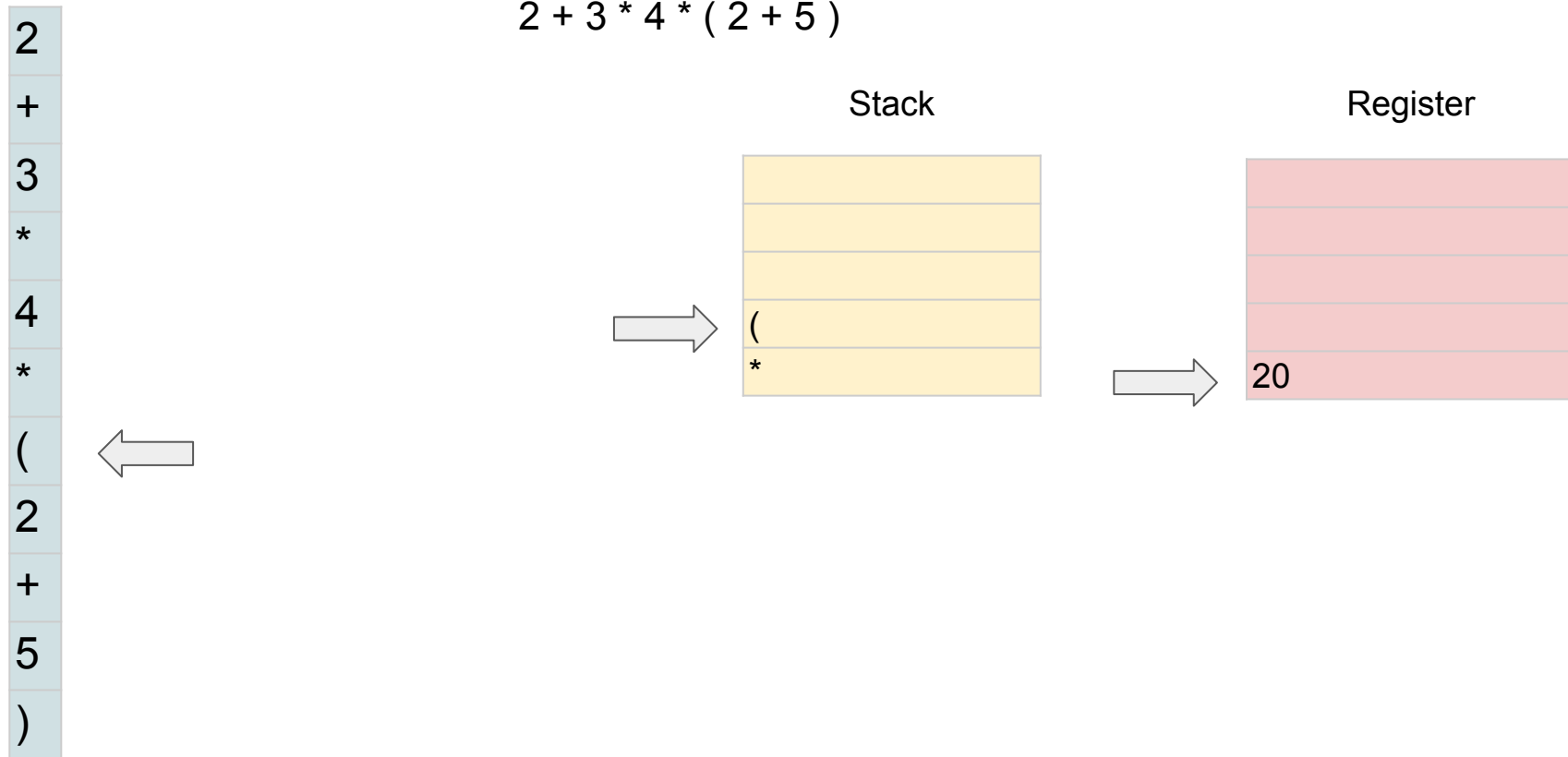
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



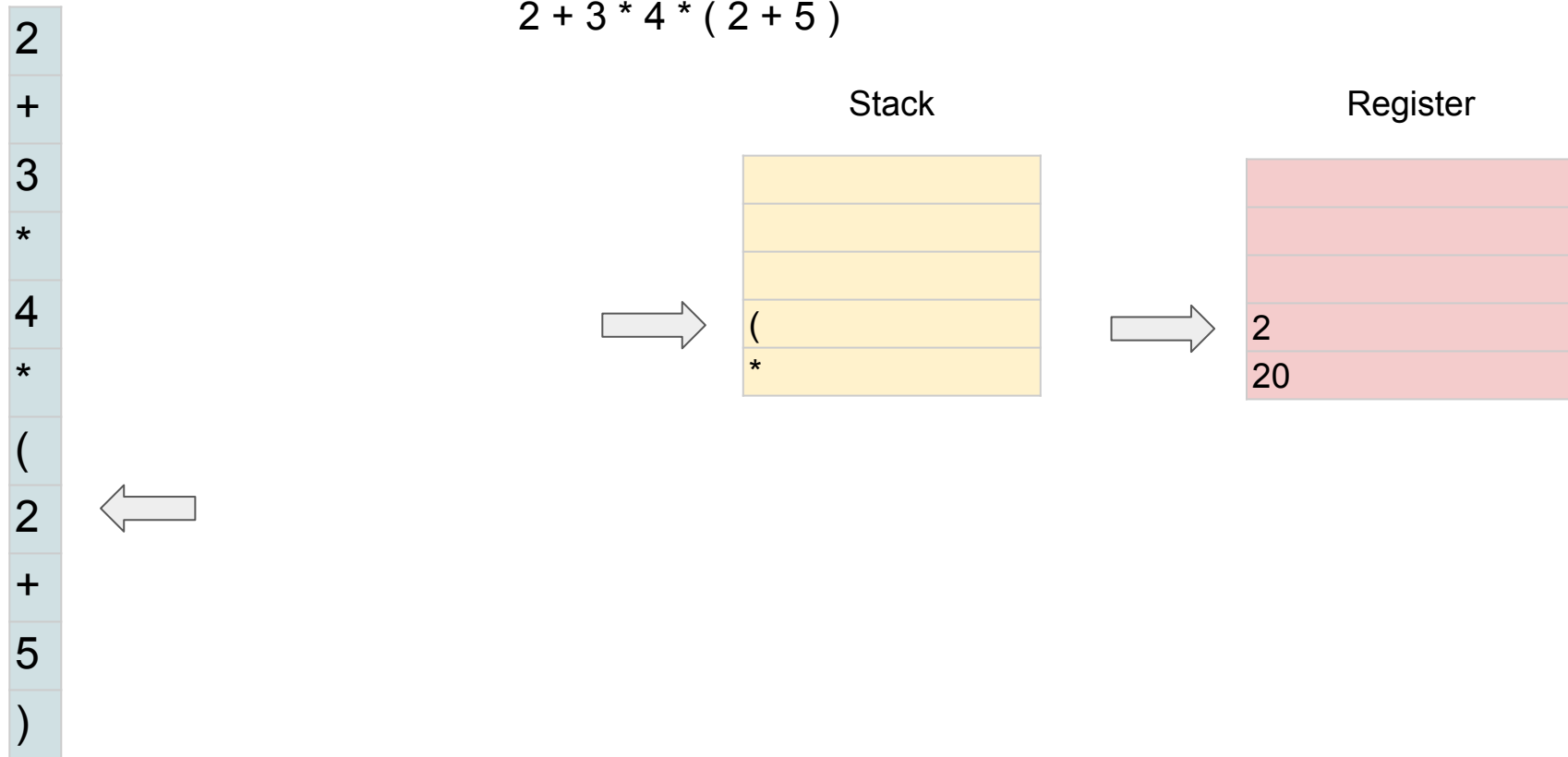
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



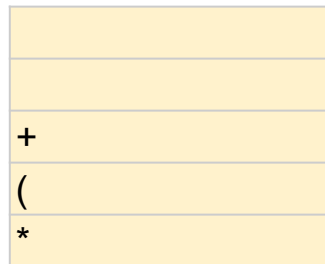
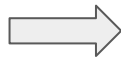
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

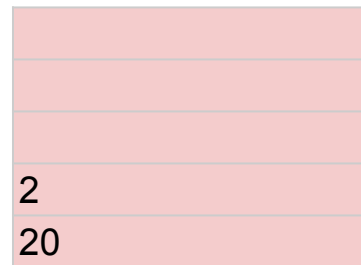
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



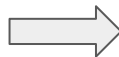
Register



Разбор формул без приоритета

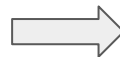
$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack

+
(
*



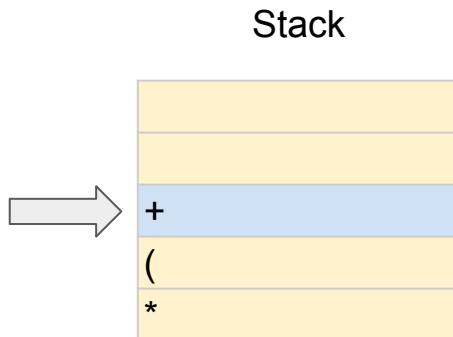
Register

5
2
20

Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



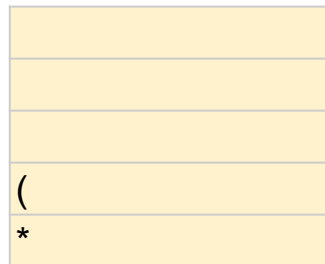
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

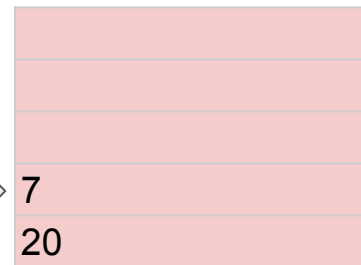
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



Register



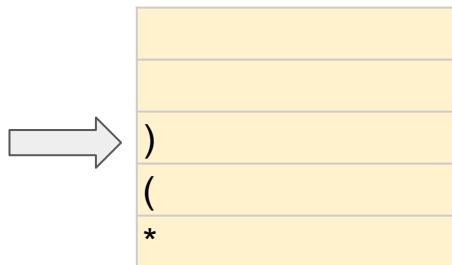
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack

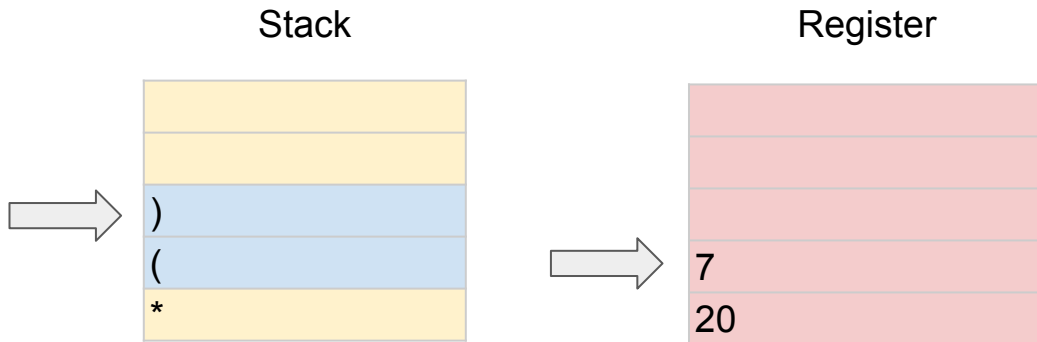


Register



Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



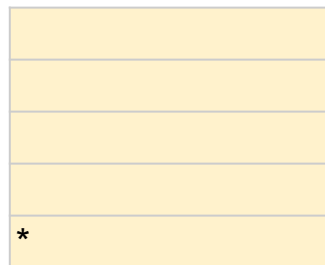
Разбор формул без приоритета

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

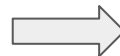
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



Register



Разбор формул без приоритета

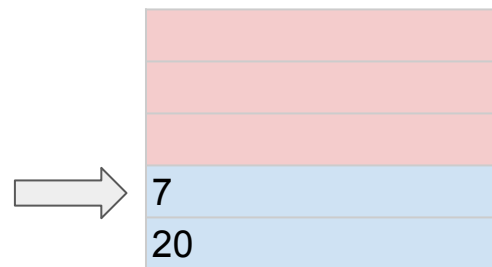
$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



Stack

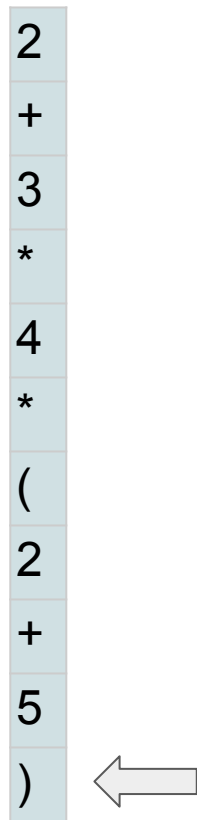


Register

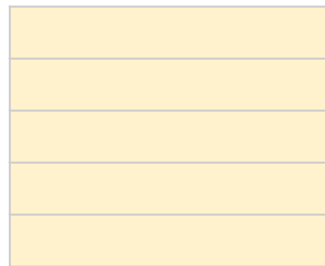


Разбор формул без приоритета

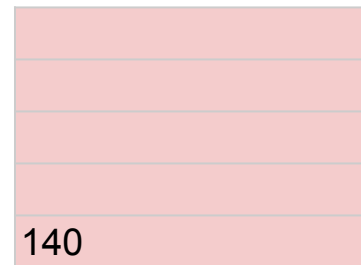
$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



Stack



Register



Разбор формул с приоритетом

- Есть много подходов к введению приоритета операций в разбор формул, мы рассмотрим один из них - алгоритм сортировочной станции (Shunting-yard algorithm).
- Для использования его предварительно формулу нужно привести к обратной польской нотации.

Что такое обратная польская нотация?

- В нашем повседневном пользовании мы для записи формул используем так называемую инфиксную нотацию ($2 + 2$) совершая операцию над двумя аргумента, мы записываем оператор между ними. Можно делать иначе, формулы становятся менее читаемы для человека, но более приятны для парсинга машиной.
- Префиксная нотация: $+22$
- Постфиксная нотация: $22+$
- Речь сейчас идет строго о способе записи символов. Смысл и результат сложения двух двоек от способа записи не меняется.
- Постфиксную нотацию ($22+$) принято называть Польской обратной нотацией.

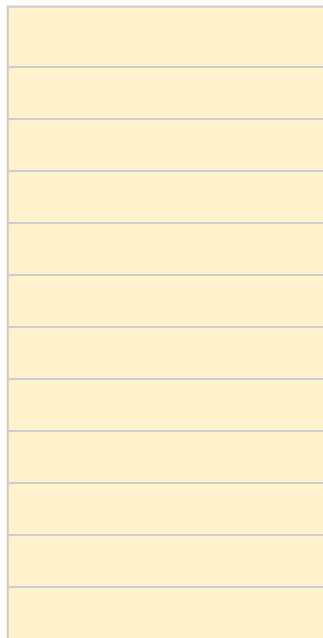
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

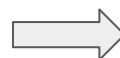
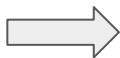
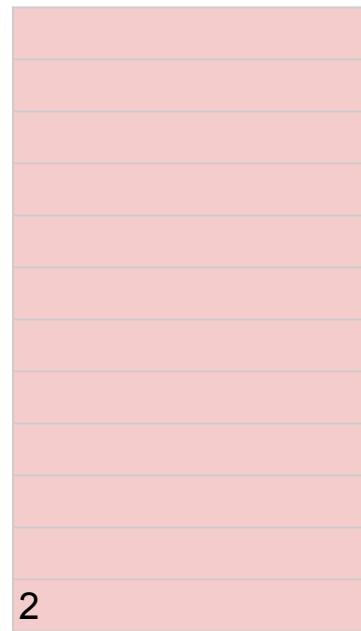
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack

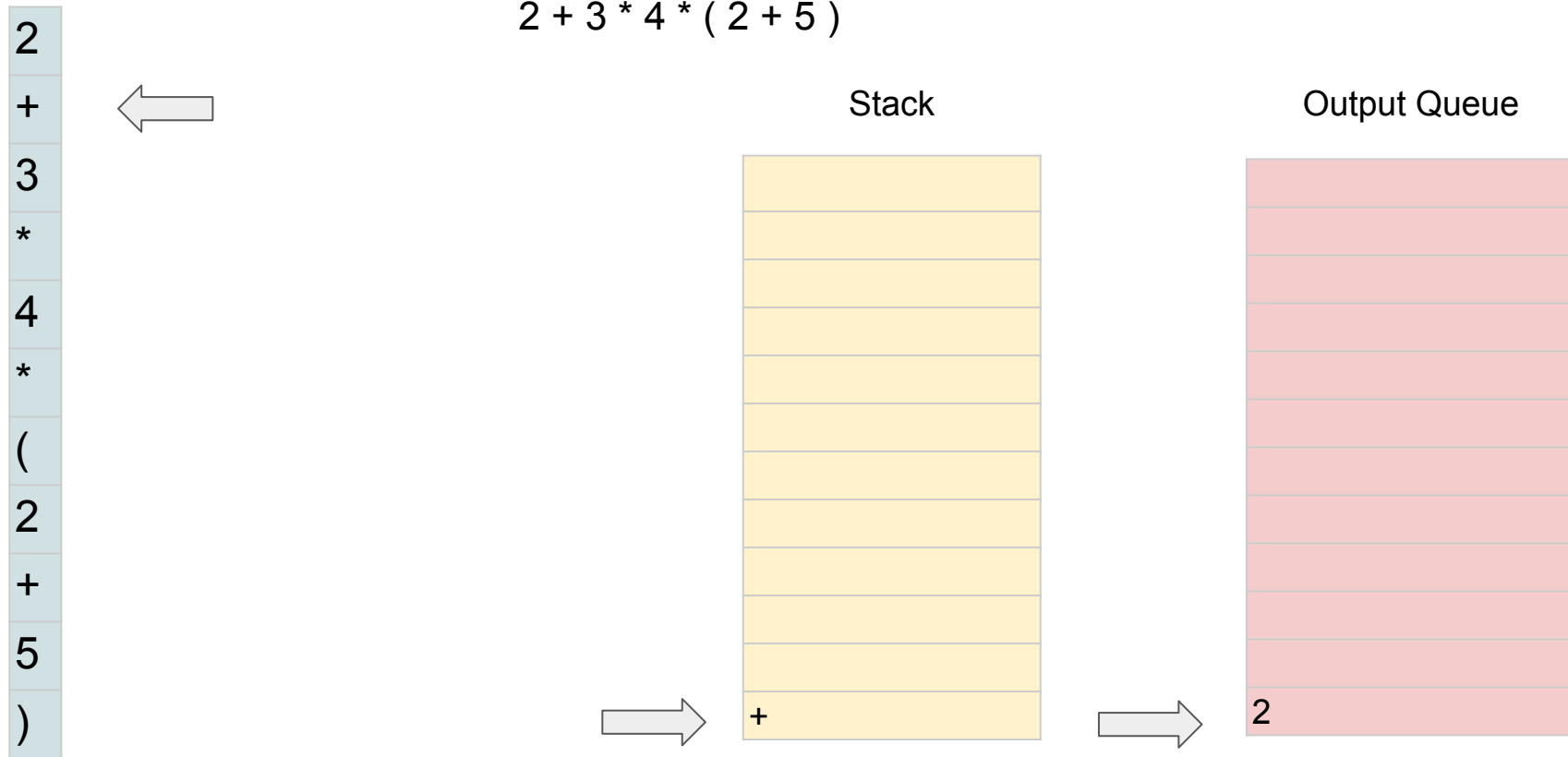


Output Queue



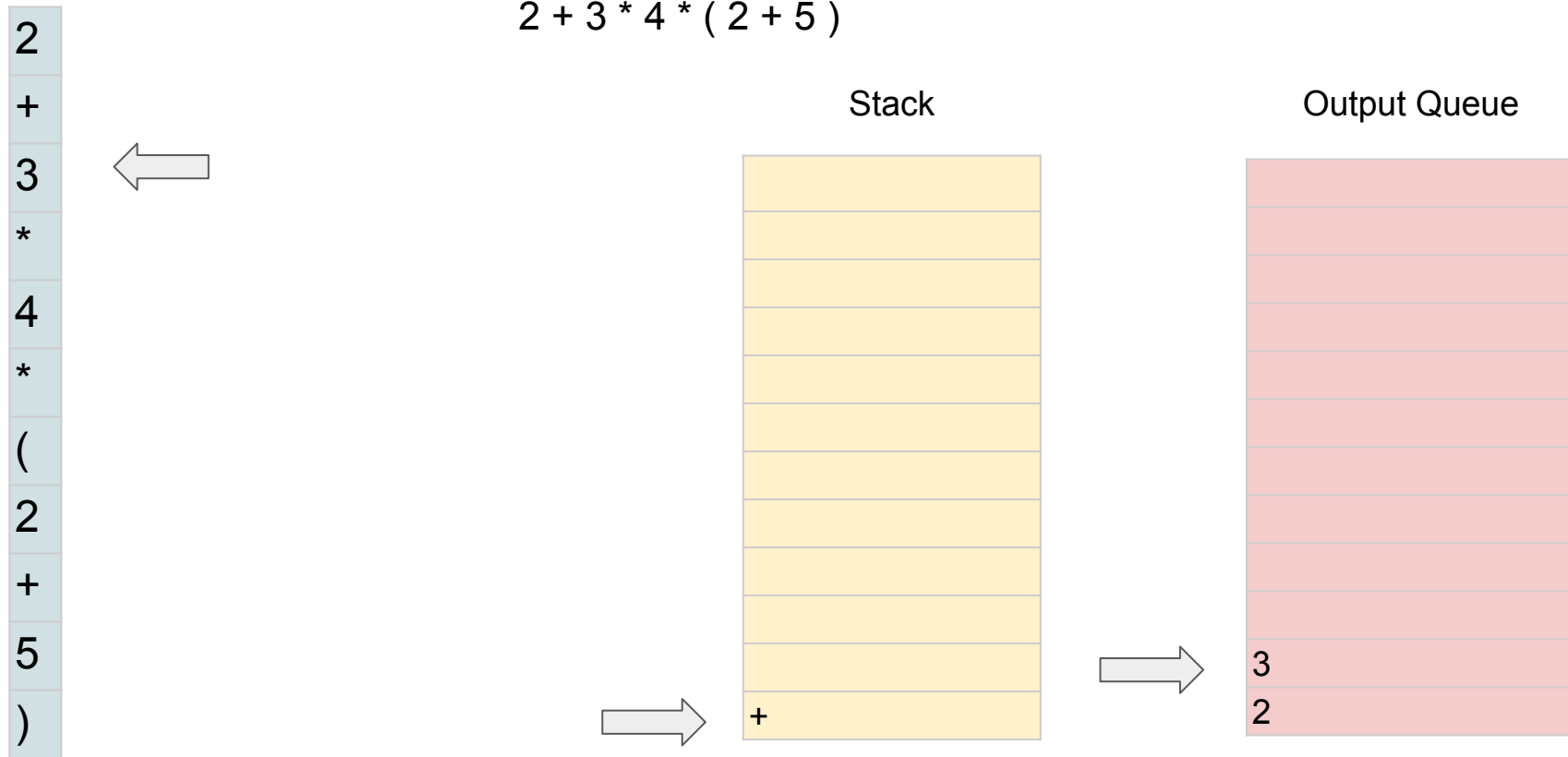
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



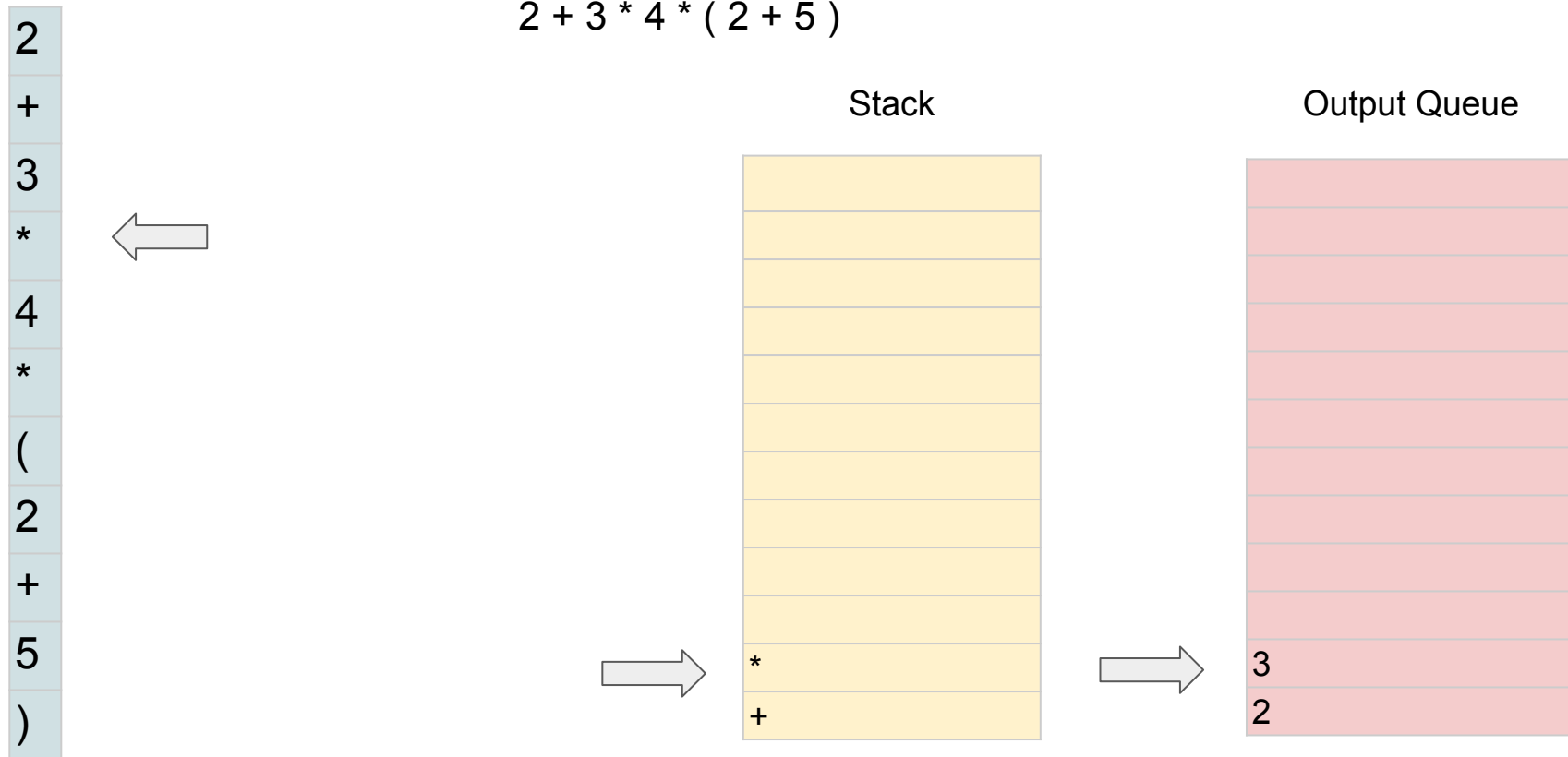
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



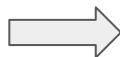
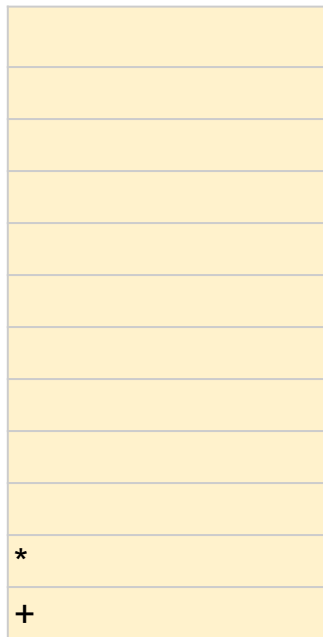
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack

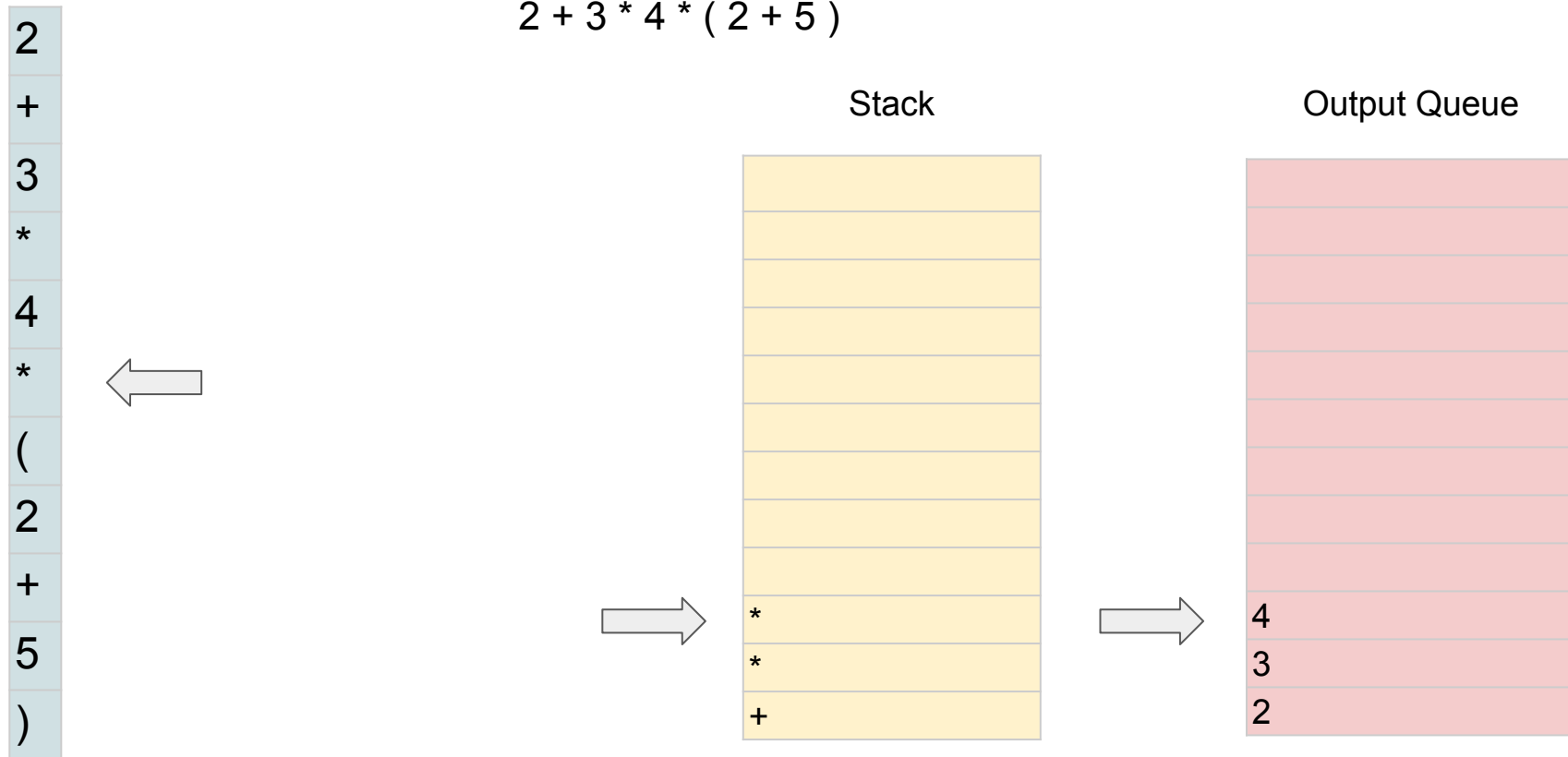


Output Queue



Приведение к обратной польской нотации

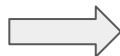
$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



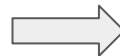
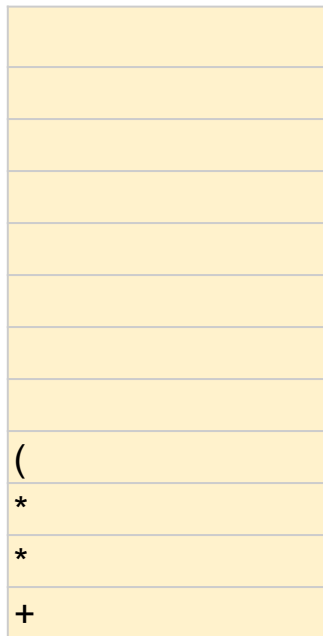
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack



Output Queue



Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack

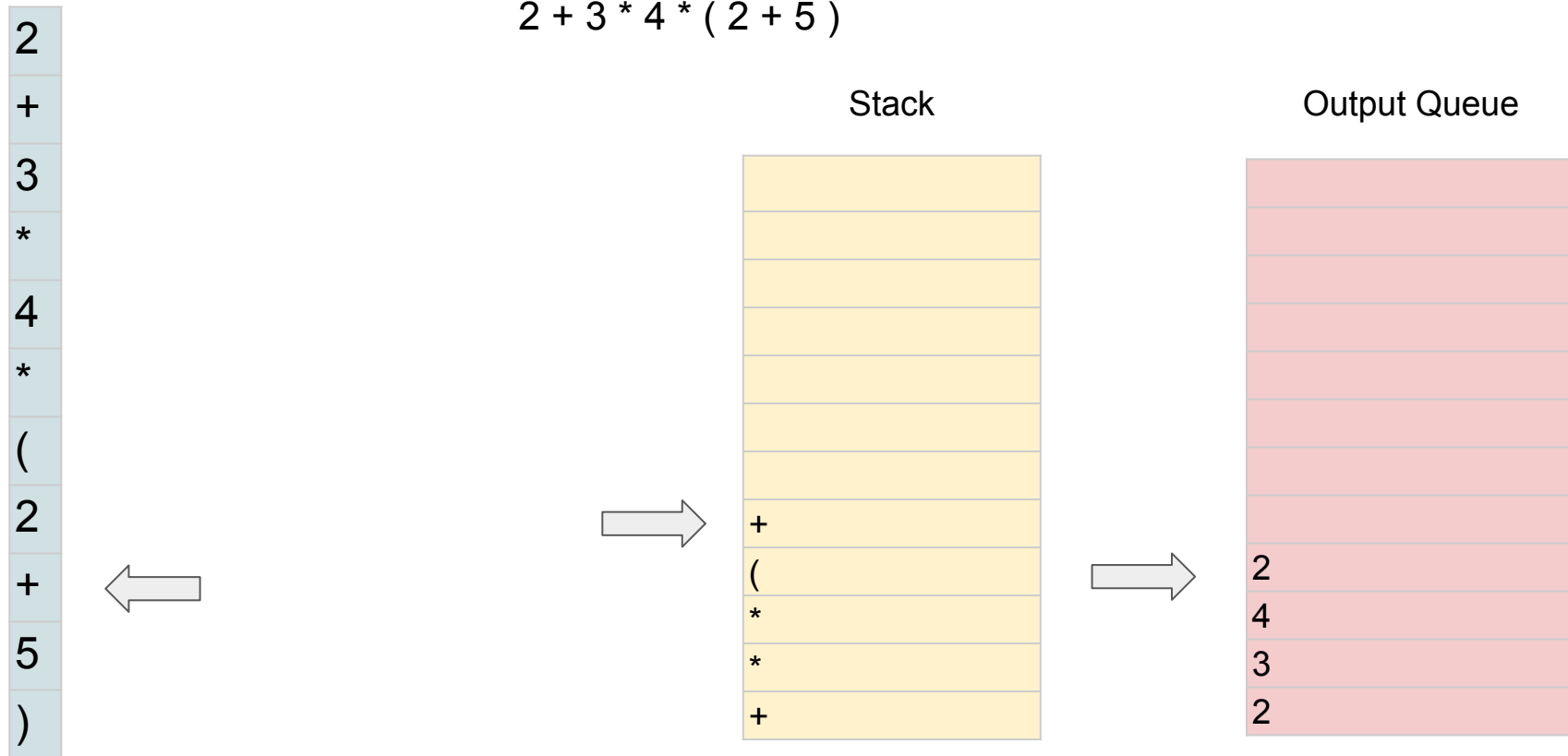
(
*
*
+

Output Queue

2
4
3
2

Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



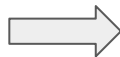
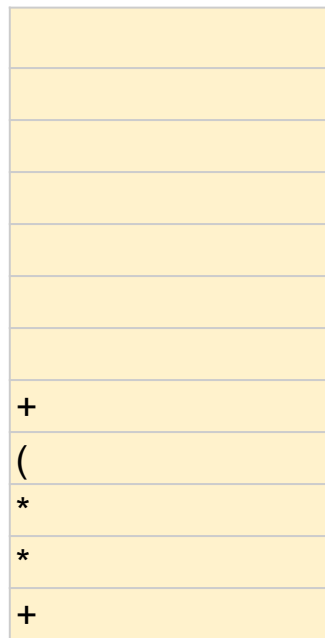
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

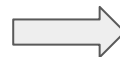
2
+
3
*
4
*
(
2
+
5
)



Stack

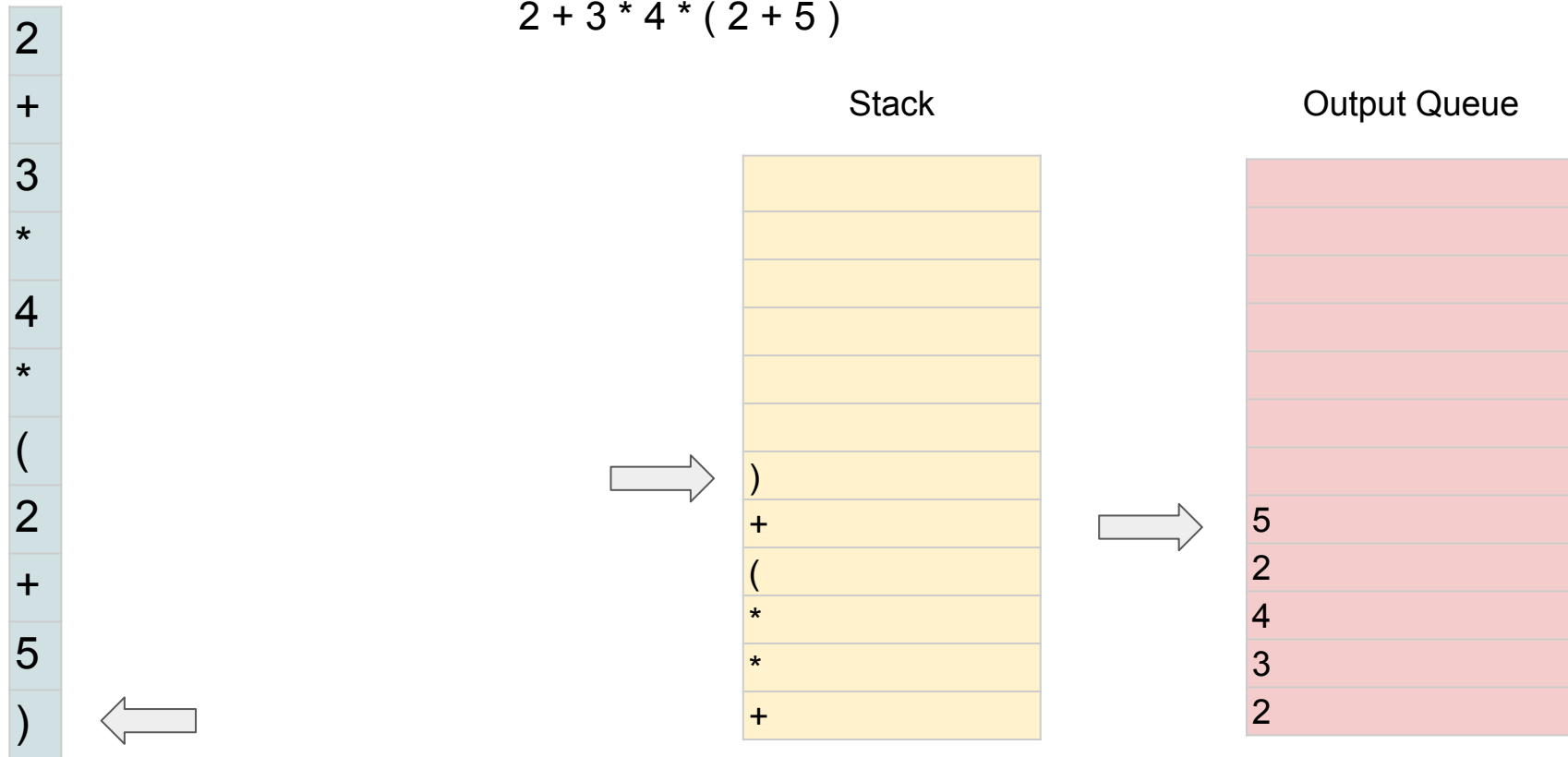


Output Queue



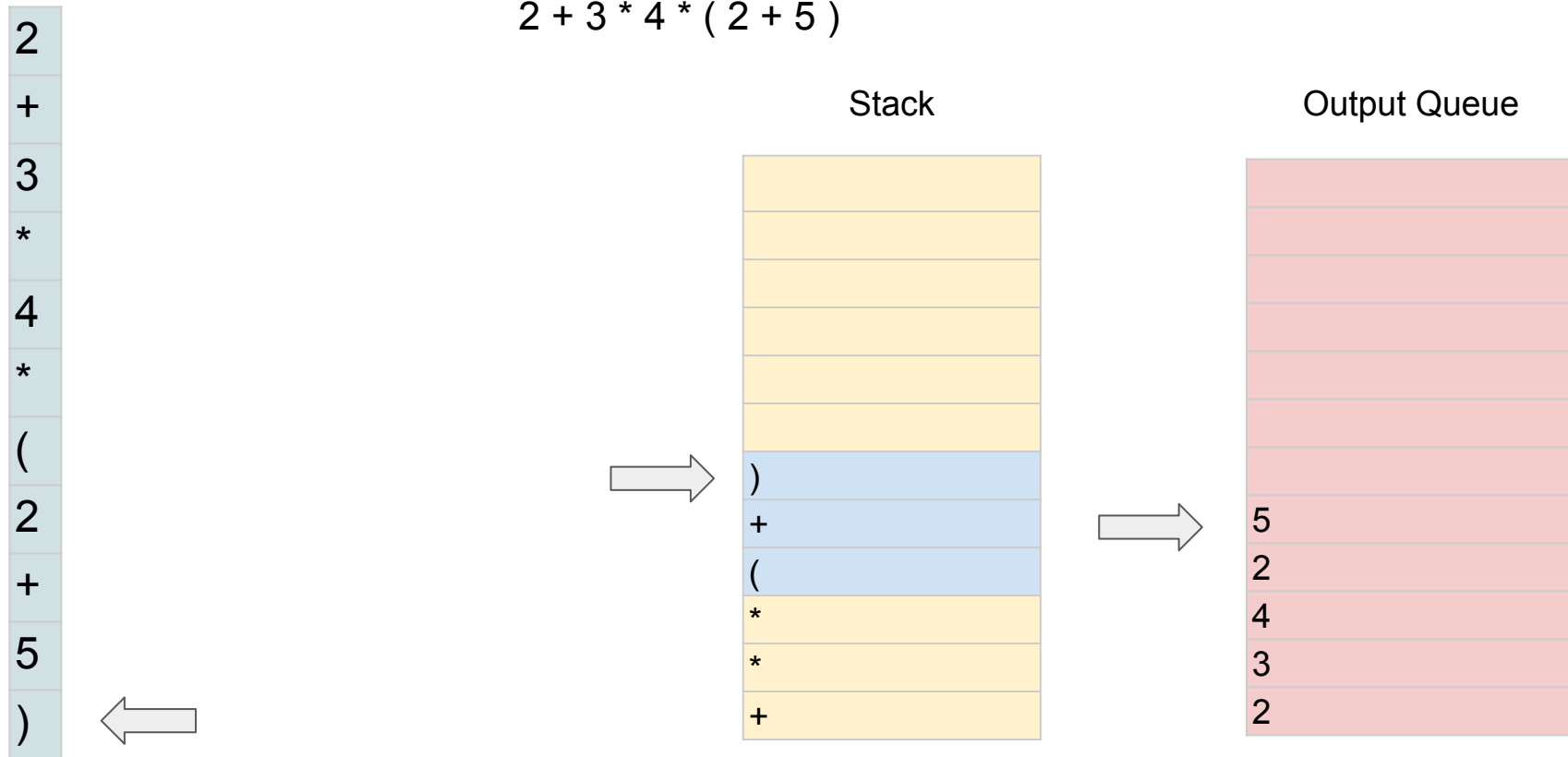
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



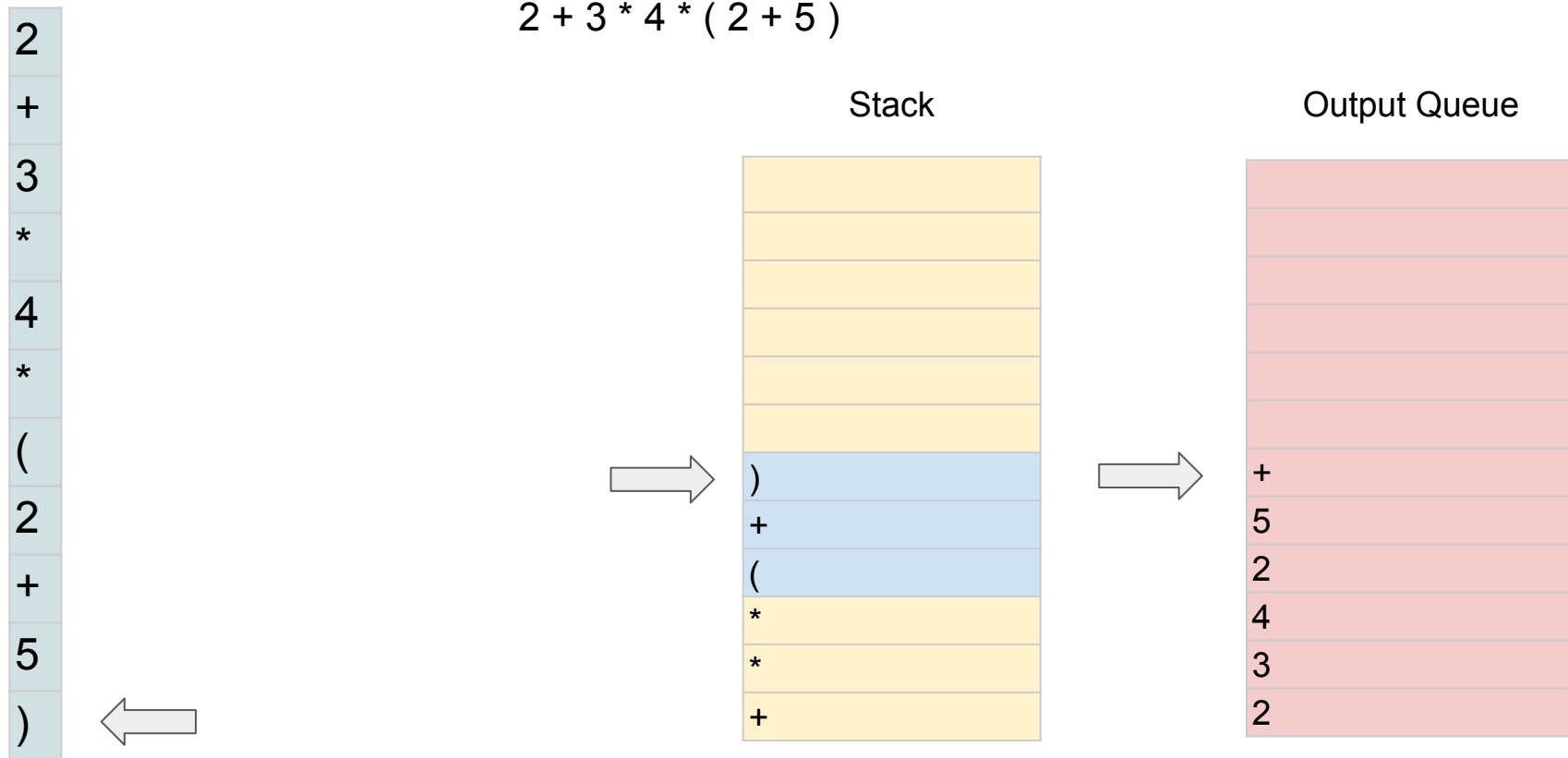
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



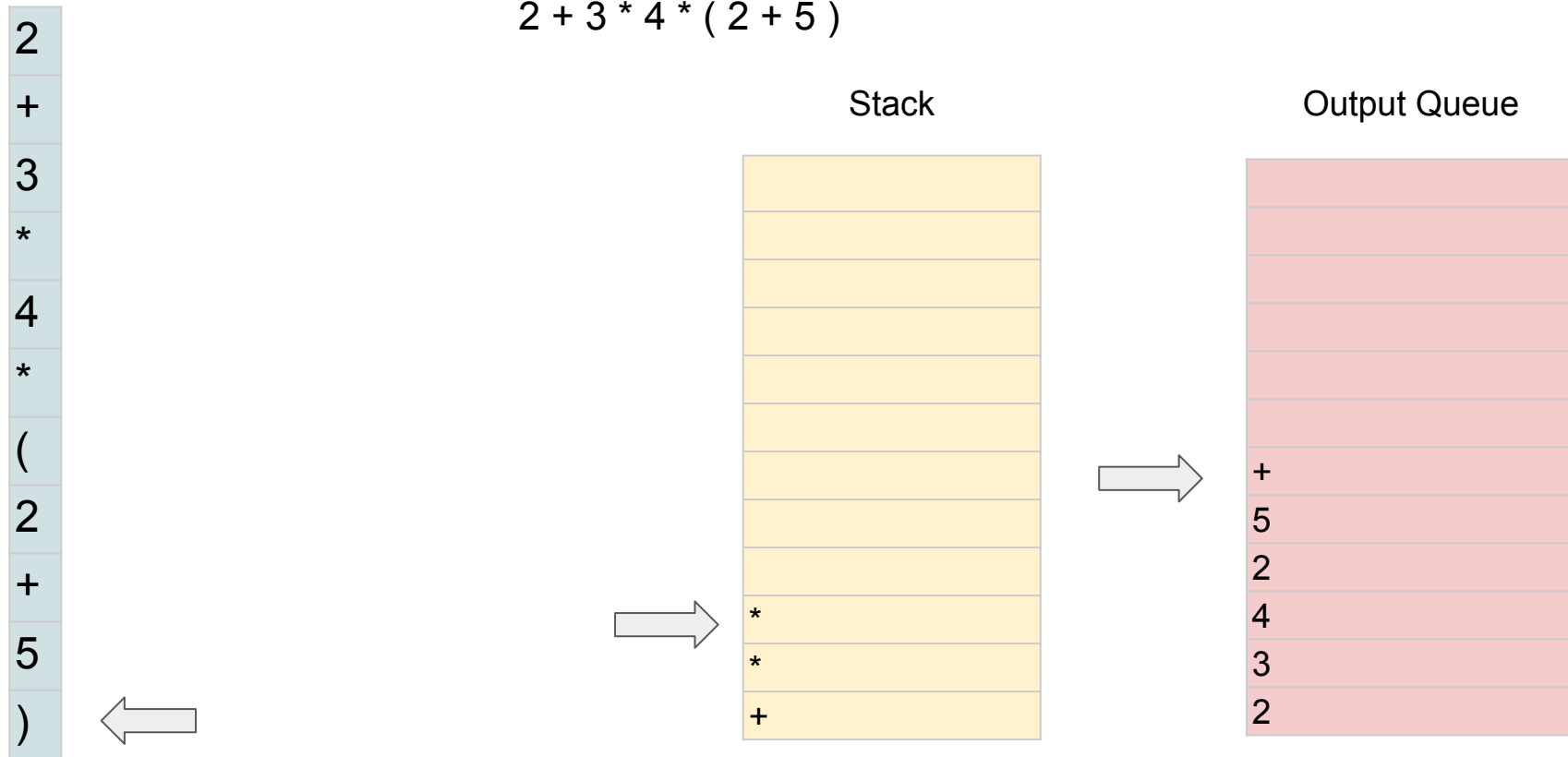
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



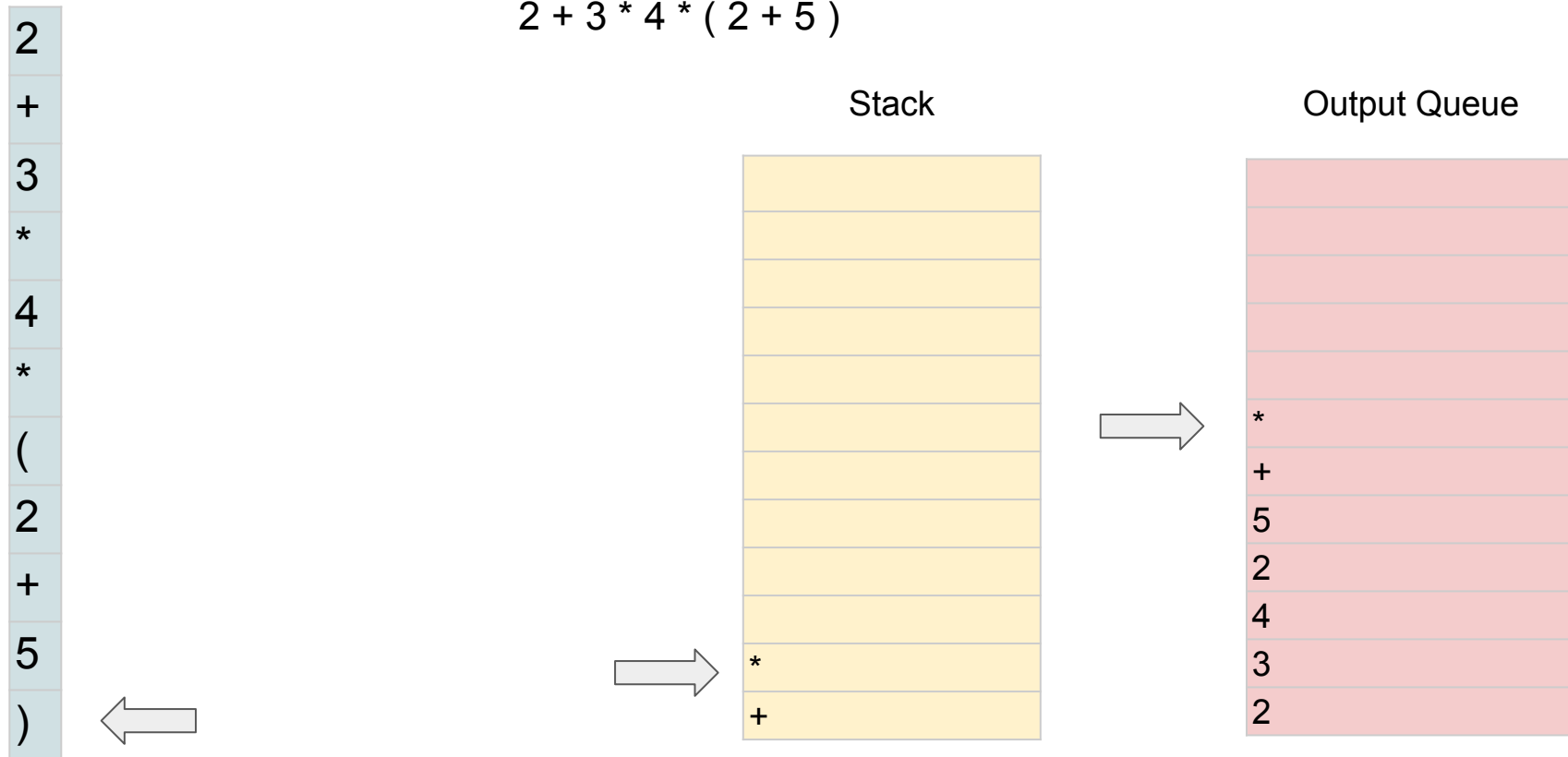
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



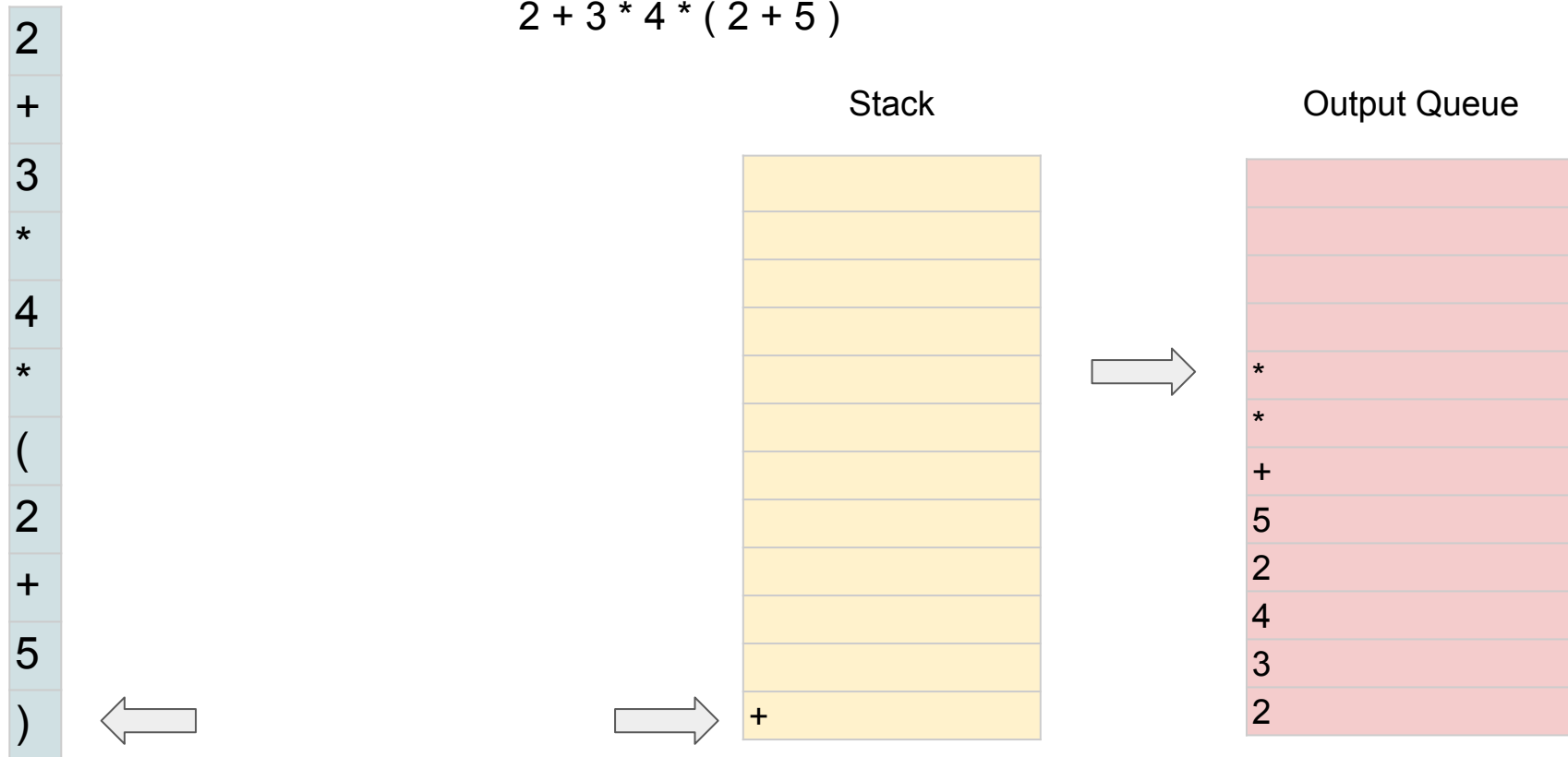
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



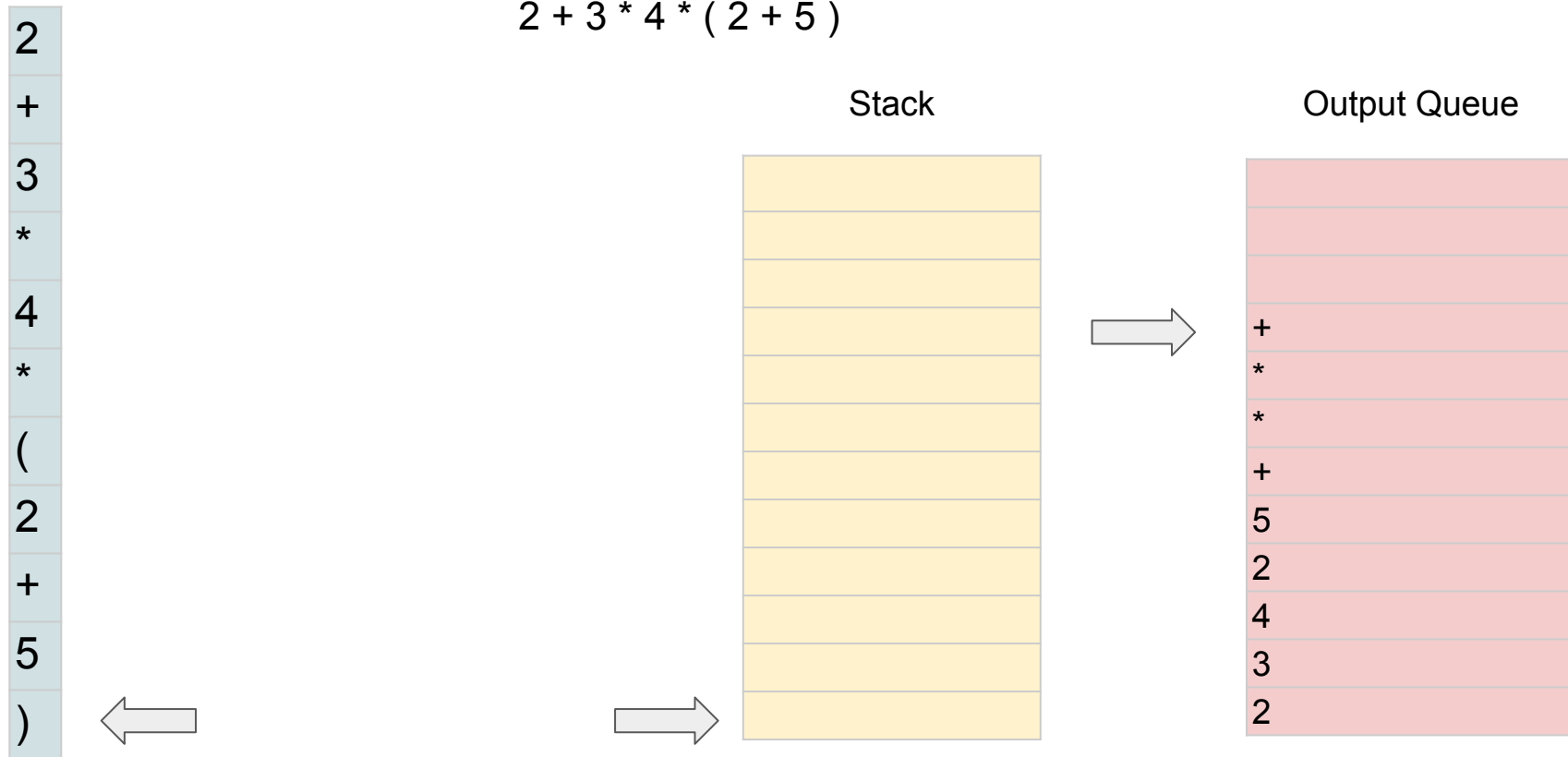
Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$



Приведение к обратной польской нотации

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

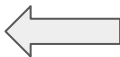


Разбор приведенной формулы

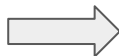
$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack



Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

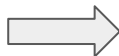
Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

2



Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

3
2

Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

4
3
2

Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

2
4
3
2

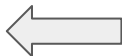


Разбор приведенной формулы

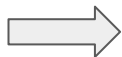
$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack



5
2
4
3
2

Разбор приведенной формулы

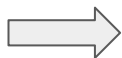
$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack



5
2
4
3
2

Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

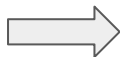
Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

7
4
3
2

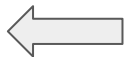


Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

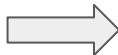
Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

7
4
3
2



Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

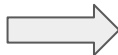
Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

28
3
2

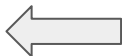


Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

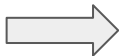
Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

28
3
2

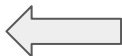


Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

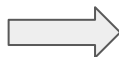
Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

84
2



Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

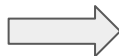
Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

84
2



Разбор приведенной формулы

$$2 + 3 * 4 * (2 + 5)$$

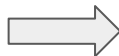
Output Queue

+
*
*
+
5
2
4
3
2



Operation Stack

86



А если бы все было немного сложнее?

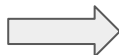
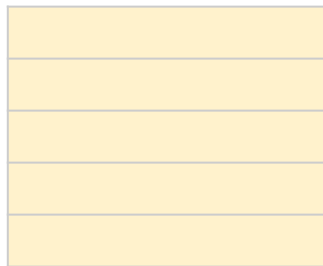
23*67++

Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack



А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack

2



А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack

3
2



А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack

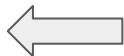
3
2

А если бы все было немного сложнее?

23*67++

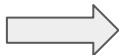
Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack

6



А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack

6
6



А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack

7
6
6



А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack

7
6
6

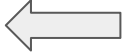


А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue

+
+
7
6
*
3
2



Operation Stack

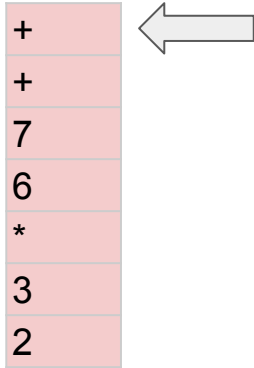
13
6



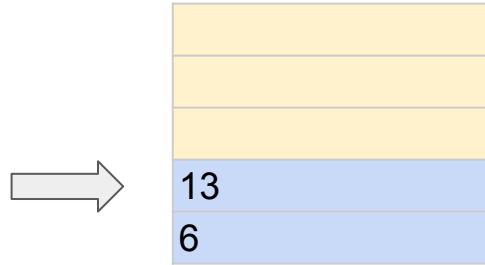
А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue



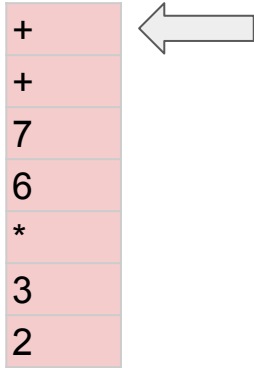
Operation Stack



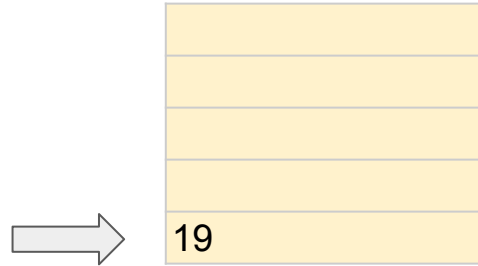
А если бы все было немного сложнее?

23*67++

Output Queue

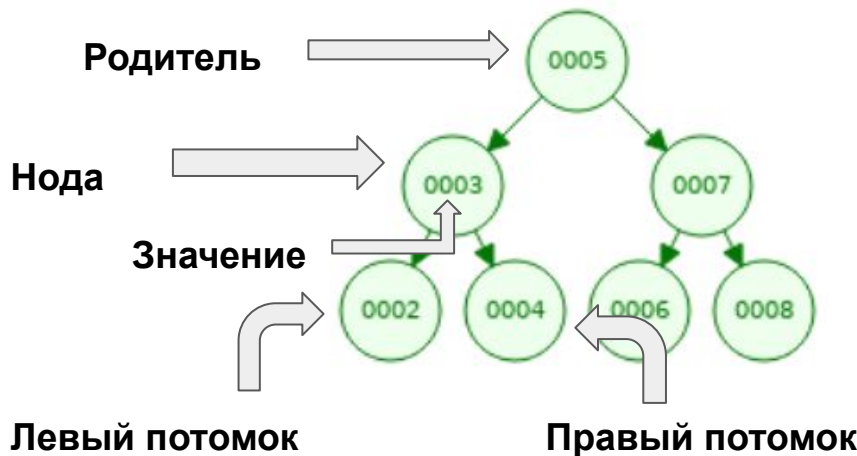


Operation Stack

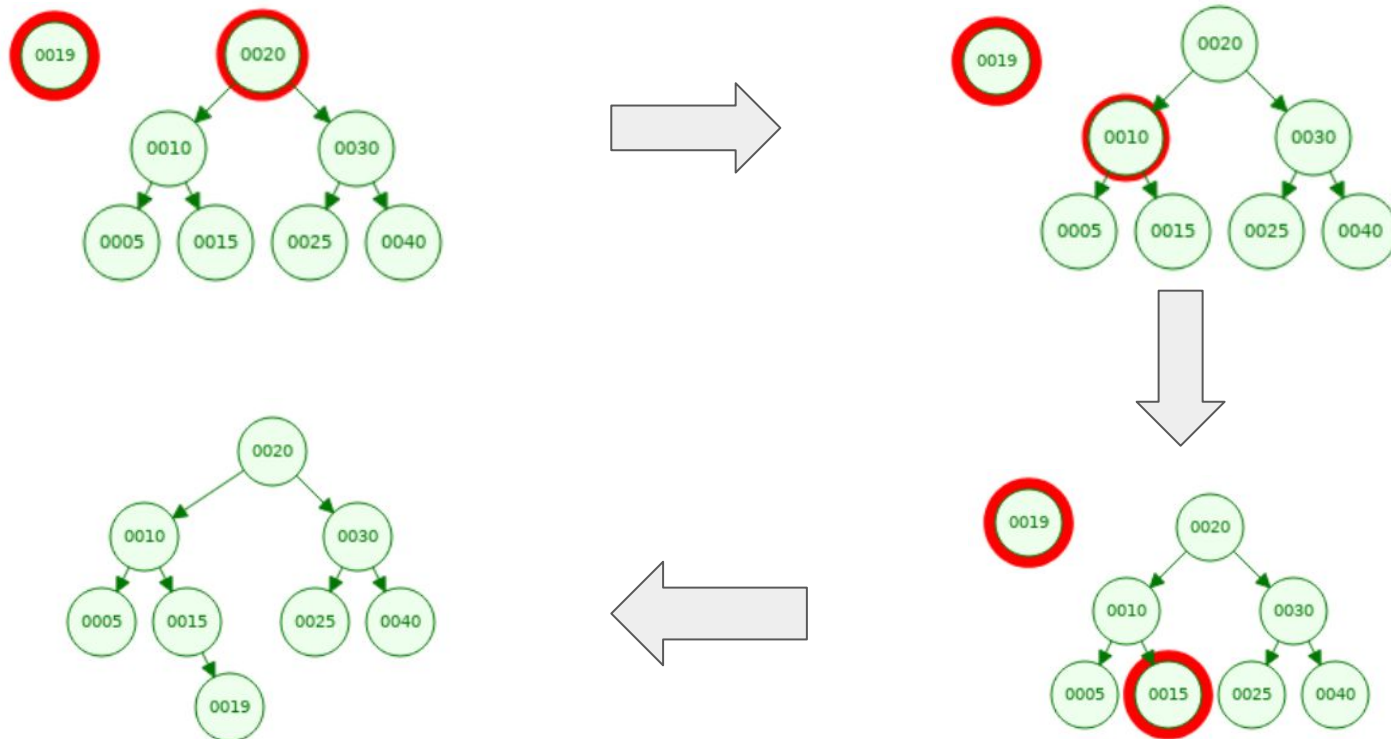


Бинарные деревья.

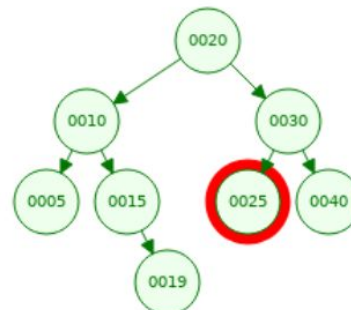
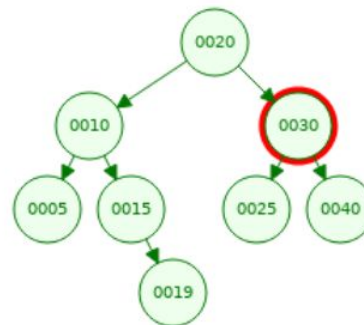
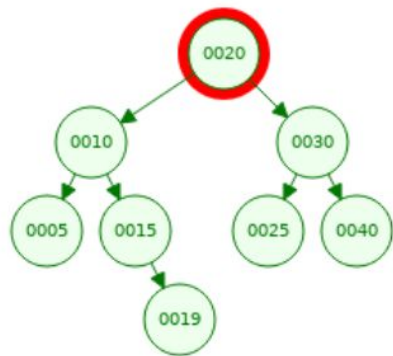
- Состоит из элементов (нод)
- Каждая нода хранит значение и ссылки на некоторые другие нода.
- Этими другими нодами могут быть родительская нода, левый потомок и правый потомок.



Бинарные деревья поиска. Вставка элемента



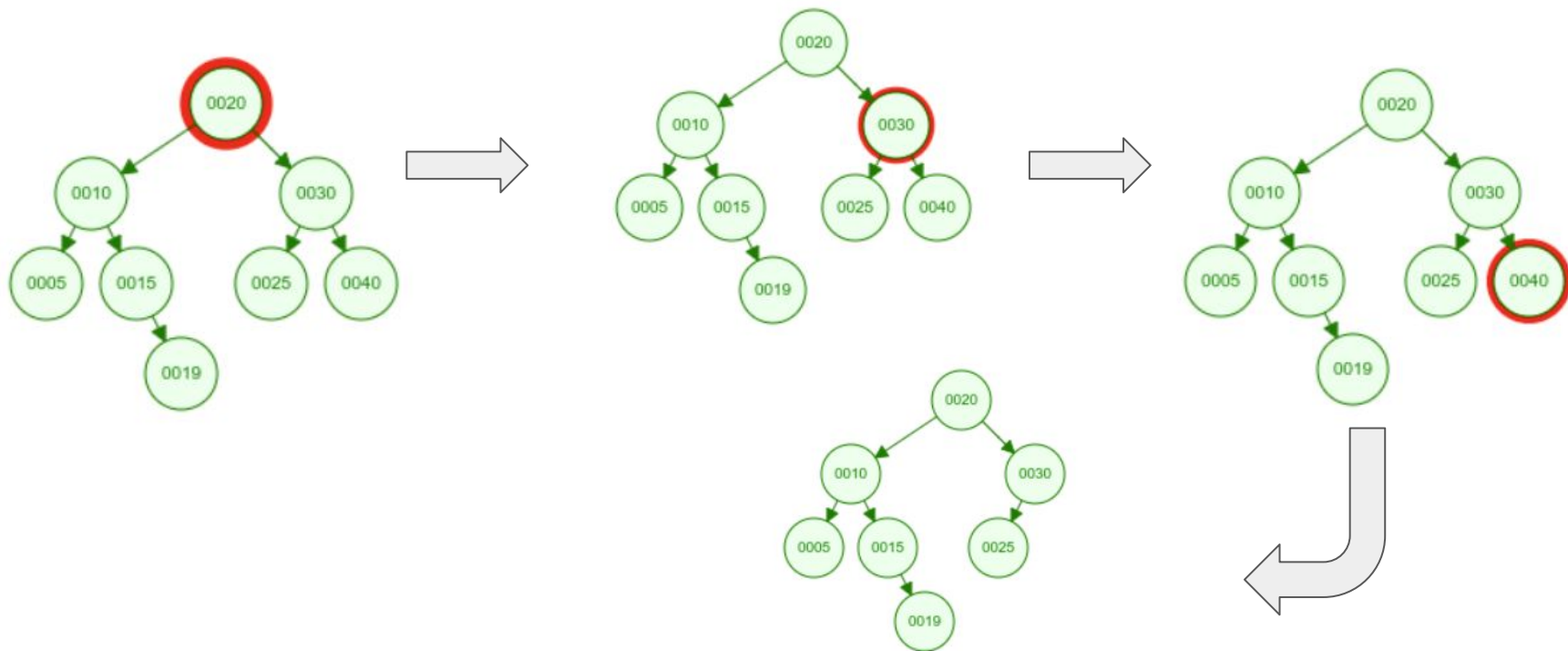
Бинарные деревья поиска. Поиск элемента



- Ищем 25

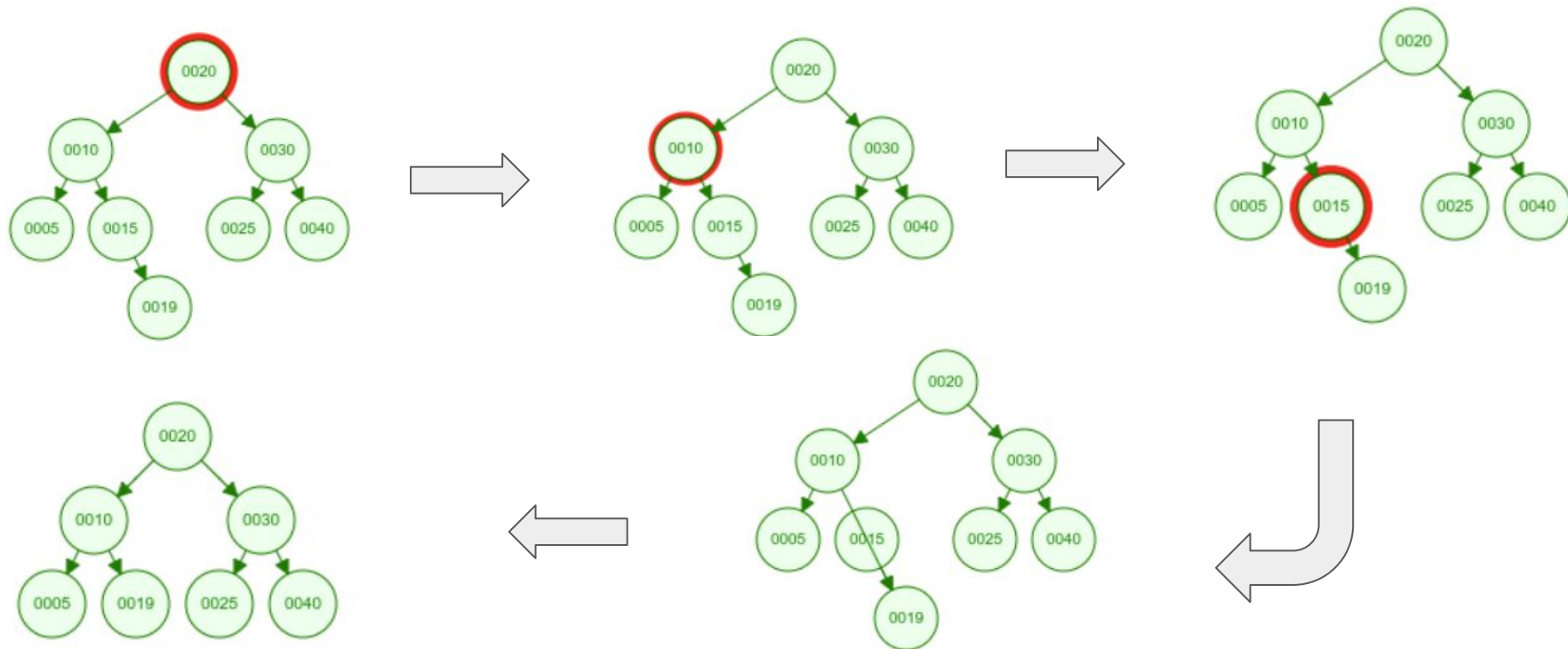
Бинарные деревья поиска. Удаление элемента.

- Случай первый. Когда потомков нет. Удаляем 40.



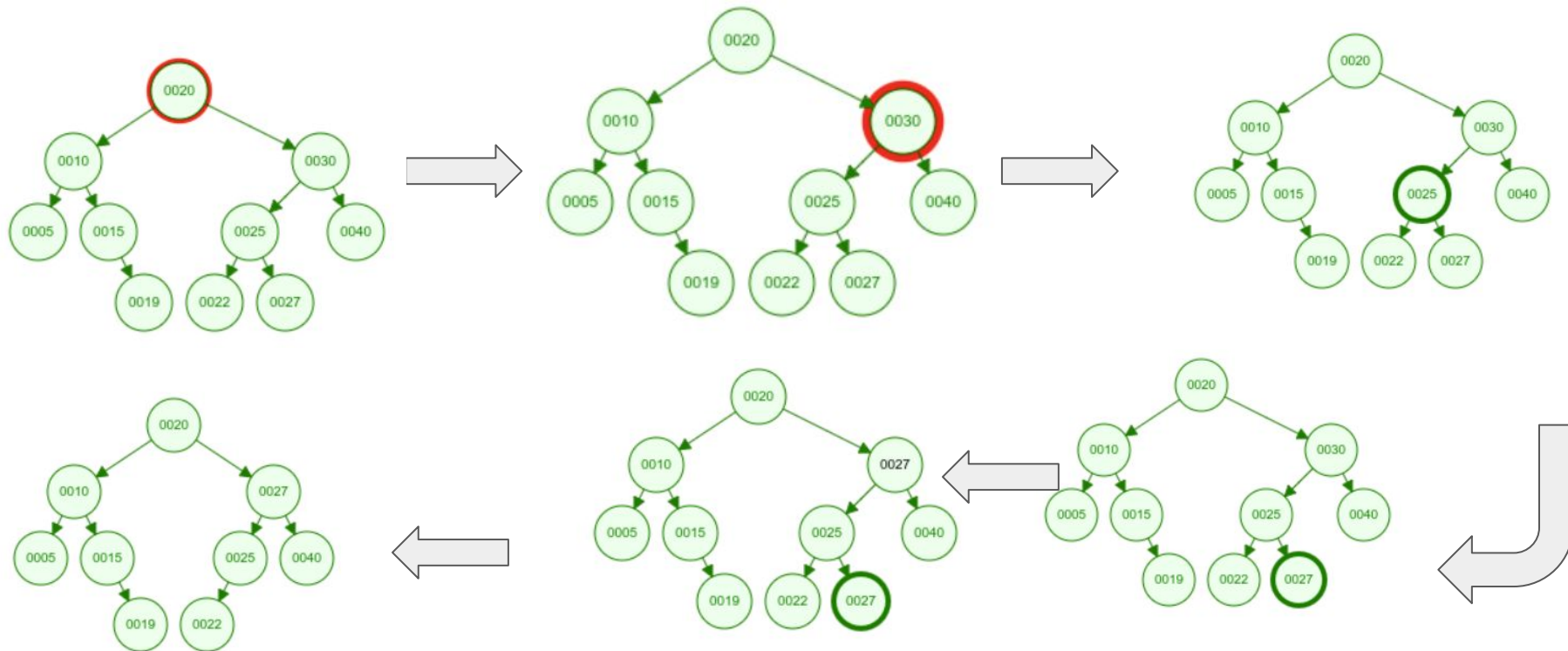
Бинарные деревья поиска. Удаление элемента.

- Случай второй. Когда когда есть один потомок. Удаляем 15.



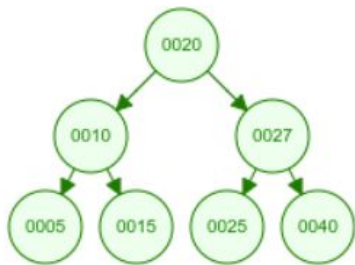
Бинарные деревья поиска. Удаление элемента.

- Случай третий. Когда потомков два. Удаляем 30.

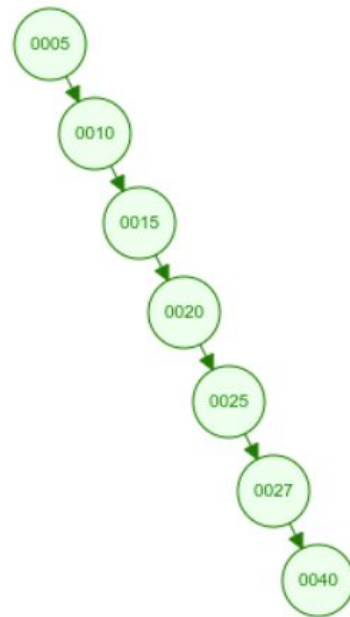


Время работы Бинарного дерева поиска.

	В среднем случае	В худшем случае
Добавление элемента	$O(\log N)$	$O(N)$
Поиск элемента	$O(\log N)$	$O(N)$
Удаление элемента	$O(\log N)$	$O(N)$



Лучший случай



Худший случай